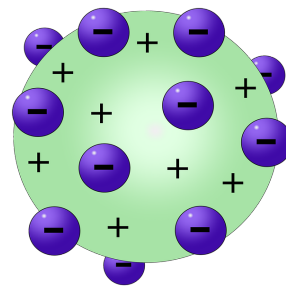


GRA PLANSZOWA

ELEKTRONY



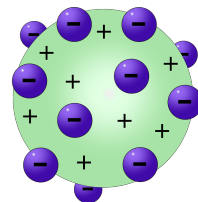
+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+



CIEKAWOSTKA

Elektrony to małe cząsteczki, które odpowiedzialne są za elektryzowanie się ciał. Te z nich, które tworzą to zjawisko nazywamy **elektronami swobodnymi**.

GRA PLANSZOWA ELEKTRONY



PRZYGOTOWANIA DO GRY

Przed rozpoczęciem gry należy przygotować 49 pionków lub żetonów oraz kostkę K10 (dziesięciościenną). Pionki/Żetony należy ustawić po 1 na każdym polu z plusem. Symbolizują one elektrony. Potrzebny też będzie minutnik.

ROZGRYWKA

Grę rozpoczyna osoba, która wyrzuci najwięcej oczek na kostce. Potem kolejno gracze po prawej stronie. W tym momencie należy ustawić minutnik na 10 min. W swojej kolejce gracz rzuca kostką a otrzymany wynik będzie jego siłą elektrostatyczną. Dzięki niej będzie mógł zabrać z planszy odpowiednią liczbę pionków.

Koszt zabrania pionka z planszy określa jego położenie. Wzięcie każdego kosztuje 1 punkt plus liczba otaczających go bezpośrednio pól z odsłoniętym plusem (bez pionka).

Przykładowo pierwszy pionek zdejmowany z planszy zawsze kosztuje 1 punkt siły elektrostatycznej, bo nie dookoła niego żadnych pustych pól. Zdjęcie pionka, którego sąsiedztwo stanowi 5 innych pionków oraz trzy puste pola będzie kosztowało 4 punkty siły elektrostatycznej.

Siłę elektrostatyczną można wykorzystać do zdjęcia kilku pionków z planszy. Suma punktów potrzebna do ich zdjęcia nie może być jednak większa niż wylosowana w danej kolejce liczba. Siła elektrostatyczna nie przechodzi na następną kolejkę. Niewykorzystane w danej kolejce punkty przepadają.

Jeśli gracz wylosuje mniejszą liczbę oczek niż siła elektrostatyczna potrzebna do zdjęcia choćby jednego pionka a większą od 0, to kolejka przechodzi na następnego gracza.

Jeśli gracz wylosuje 0, to zyskuje prawo zdjęcia jednego dowolnego pionka (niezależnie od tego, ile normalnie punktów siły elektrostatycznej potrzeba do jego zdjęcia).

KONIEC GRY

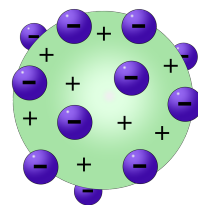
Gra kończy się po 10 minutach lub po innym czasie ustalonym przez graczy przed rozpoczęciem rozgrywki.

Wygrywa osoba, która jako na końcu gry zbierze najwięcej elektronów (pionków).

Gra jest udostępniona na licencji: [Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International \(CC BY-NC-SA 4.0\)](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) przez [Projekt Edukacyjny Basiowe Gry Planszowe](https://www.basowe Gry.planszowe.pl).



THE RULES OF GAME ELECTRONS



PREPARATIONS FOR THE GAME

Before starting the game, you need to prepare 49 pawns or tokens and a D10 (ten-sided) dice. Pawns/Tokens should be placed 1 on each square with a plus sign. They symbolize electrons. You will also need a timer.

THE GAMEPLAY

The game begins with the person who rolls the highest number on the dice. Then, starting from the player on the right side, all people take a turn. After that, set the timer for 10 minutes.

On their turn, player rolls the dice and the result is his/her **electrostatic force**. With that number, the player is able to take the appropriate number of pawns/tokens from the board.

The cost of taking a piece from the board determines its position. Taking each costs 1 point plus the number of nearest squares surrounding it with plus (without a pawn).

For example, the first pawn/token removed from the board always costs 1 point of electrostatic force, because there are no empty fields around it. Removing a pawn adjacent to 5 other pawns and three empty squares will cost 4 points of electrostatic force.

The electrostatic force can be used to remove several pieces from the board. However, the sum of points needed to remove them cannot be greater than the number drawn in a given round. The electrostatic force does not carry over to the next turn. Points not used in a single round are forfeited.

If a player draws a number smaller than the electrostatic force needed to remove at least one pawn but greater than 0, the turn passes to the next player.

If the player draws 0, he/she gains the right to remove any one pawn (regardless of how many points of electrostatic force are normally needed to remove it).

THE END OF GAME

The game ends after 10 minutes or other time determined by the players before the start of the game.

The winner is the person who collects the most electrons (pawns) at the end of the game.

Gra jest udostępniona na licencji: [Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International \(CC BY-NC-SA 4.0\)](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) przez [Projekt Edukacyjny Basiowe Gry Planszowe](https://www.projekt-educacyjny-basiowe-gry-planszowe.pl/).

The game uses graphics shared in the Public Domain by the user [MalvarrosaDesigns](https://www.pixabay.com/users/malvarrosa/) on Pixabay.
(Source: <https://pixabay.com/pl/illustrations/atom-model-thomson-chemia-kwant-4993619/>)

