

1	1+2	1	1+3	1	1+1	1	1+2	1
---	-----	---	-----	---	-----	---	-----	---



2	2+1	2
---	-----	---



2+2



3	3+1	3
---	-----	---



3+2



4



4+1

5

2



5

5+1



5+4



3+3



4+2

5

5+2

5

5+3

5

3



3+4



7

6

6+1

6

6+2

6

3



7+1



6+3



7



6+4

6

6+2

6

6+1

6

7+2



7



8+1

8

9

9+1

9

9+2



8+2



10

8+3

8

8+1



10+1

10

10+2

10

10+3



11

12

13

M

E

T

A

13

12

11

BASIOWE Gry Planszowe
Darmowe Gry dla Przedszkolaków

Gra planszowa

Wyspy matematyki

Zasady gry

1. Wszyscy gracze startują z szarej wyspy, z pól z cyfrą 1.
2. W swojej kolejce gracz decyduje czy płynie czy chodzi. Musi to zrobić zanim rzuci kostką.
3. Chodzenie oznacza przesunięcie pionka o tyle pól ile pokaże kostka.
4. Płynąć można tylko z pola z dodawaniem (jest przy nim też zakotwiczona łódź) i tylko na pole, które jest wynikiem tego dodawania.
5. Na każdej wyspie (poza szarymi) może być tylko jeden pionek na raz.
6. Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy dotrze na pole z literą napisu Meta.

Życzę miłej zabawy.

[To jest darmowa gra planszowa.](#)

Nie można jej sprzedawać. Jeśli musiałeś za nią zapłacić to domagaj się zwrotu pieniędzy od sprzedającego.

Ilustracje użyte w grze pochodzą z projektu OpenClipart.org i były dostępne jako Public Domain.

Pomysł gry:

