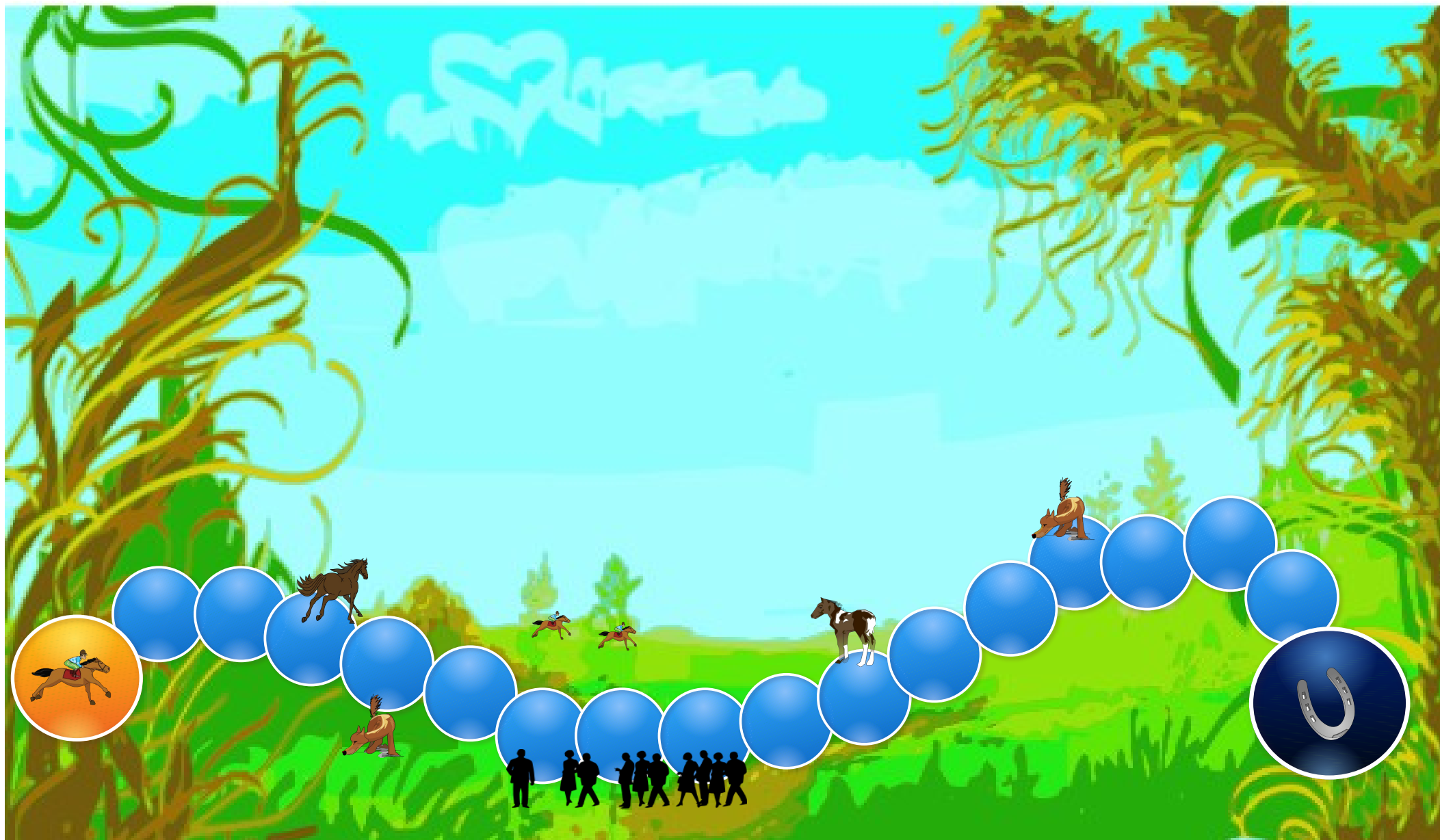


# Wyścigi na łące



# Zasady gry:

1. Wszyscy gracze ustawiają swoje pionki na pomarańczowym polu.
2. Zaczyna najmłodszy gracz a potem kolejno osoby siedzące po prawej stronie.
3. Poruszany się o tyle pól ile pokaże kostka.
4. Jeśli ruch kończy się na polu z koniem to gracz przesuwa się dodatkowo o 2 pola do przodu.
5. Jeśli ruch kończy się na polu z psem to gracz cofa się o 2 pola.
6. Jeśli ruch kończy się na polu z ludźmi to gracz traci kolejkę.
7. Wygrywa gracz, który najszybciej dotrze do pola z podkową.



## Źródła obrazków

Wszystkie użyte w grze obrazki pochodzą ze strony [openclipart.org](http://openclipart.org), gdzie zamieszczone były na licencji Public Domain. Informacje o grafikach i ich autorach:

<http://openclipart.org/detail/185175/galloping-horse-by-casino-185175>

<http://openclipart.org/detail/169845/fire-horse-by-netalloy>

<http://openclipart.org/detail/10485/cavalinho-by-newtonguarinof>

<http://openclipart.org/detail/25468/architetto----cavallo-16-by-anonymous-25468>

<http://openclipart.org/detail/27064/horseshoe-by-egore911>

<http://openclipart.org/detail/188548/people-silhouettes---60s-crowd-by-iggyoblomov-188548>

<http://openclipart.org/detail/105595/dog-by-martinbryce>

<http://openclipart.org/detail/82369/composition-color-55-by-waferd>