



Gra planszowa "Wyścig ptaków"





Wysokość lotu

5, 6 **wysoko**

3, 4 **średnio**

1, 2 **nisko**

ZASADY GRY

1. Na początku gracze ustalają kolejność ruchu - kto wyrzuci najwięcej ten rusza jako pierwszy. Potem kolejno pozostali gracze - zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
2. Na początku gracze ustawiają swoje pionki na polach ze strzałką. Po rzuceniu kostką gracz przesuwa swój pionek o jedno pole w prawo na wysokość pokazaną przez kostkę.
3. Jeśli na polu, na którym gracz powinien stanąć, jest przeszkoda (drzewo, latawiec, balon) to gracz się nie porusza. Wygrywa gracz, którego ptak przeleci pierwszy na drugą stronę.

BG **Basiowe Gry Planszowe**
Darmowe Gry dla Przedszkolaków