



Wigilijne zaspy

BPG Basiowe Gry Planszowe
Darmowe Gry dla Przedszkolakow

Zasady gry:

1. Wszyscy gracze ustawiają swoje pionki na polach z kolorowymi domkami.
2. Pierwszy porusza się najmłodszy gracz.
3. W swojej kolejce gracz rzuca dwoma kostkami:
kostką ruchu (4-6 oczek) i kostką zasp śnieżnych (1-3 oczka)
4. Gracz przesuwa swój pionek o tyle pól ile wynosi różnica oczek między kostkami (większą i mniejszą liczbą).
5. Wygrywa ten gracz, który mimo zasp na drodze pierwszy pojawi się w domu u dziadków na wigilijnej kolacji.
6. Gra kończy się, gdy wszyscy gracze dotrą do domu dziadków.



Źródła obrazków

Wszystkie użyte w grze obrazki pochodzą ze strony openclipart.org, gdzie zamieszczone były na licencji Public Domain. Informacje o grafikach i ich autorach:

<http://openclipart.org/detail/93451/christmas-001b-by-inky2010>

<http://openclipart.org/detail/77353/house-blue-by-shokunin>

Gra wymaga przygotowania 2 kostek. Na potrzeby gry można przerobić zwykłe kostki sześciennie. Na pierwszej zaklejmy oczka 1,2,3 cyframi 4,5,6 a na drugiej 4,5,6 cyframi 1,2,3. W ten sposób na pierwszej kostce będą tylko liczby 4,5,6 a na drugiej 1,2,3. Pozwoli to na uniknięcie liczb ujemnych przy odejmowaniu od siebie liczba .