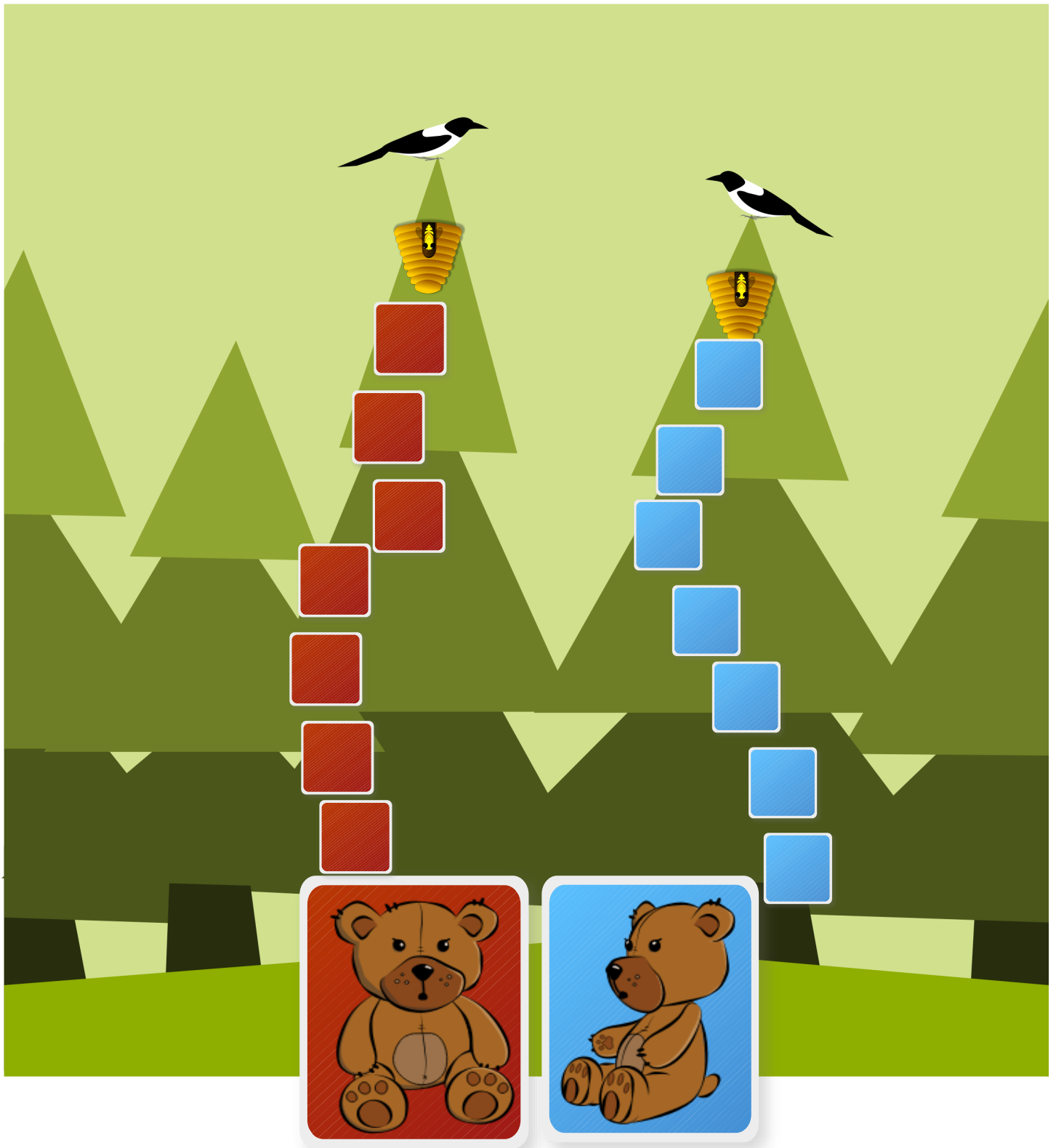


Gra planszowa „Misiowy miodek”



Milego grania życzą

BG **Basiowe Gry Planszowe**
Darmowe Gry dla Przedszkolaków



Zasady gry

Celem obu misiów jest jak najszybsze dotarcie do barci znajdującej się na szczycie drzewa. Do gry potrzebna jest specjalna kostka. Aby ją wykonać należy nakleić obrazki dołączone u dołu tej strony na zwykłą kostkę lub drewniany sześcienny klocek. Jeśli wypadnie:

- **łapki** to miś wspina się o 1 pole,
- **chmura** to miś (gracz) udaje wiatr np.: mówi „sz”. Jeśli to zrobi to wspina się o 1 pole,
- **pszczola** to miś (gracz) udaje pszczołę np.: mówi „bzz”. Jeśli to zrobi to wspina się o 1 pole,
- **królowa pszczół** to miś (gracz) traci kolejkę, bo królowa jest zbyt mądra i na nic się nie nabierze.

Każdy miś wspina się na inne drzewo (porusza się po polach innego koloru). Wygrywa ten miś, który pierwszy dotrze do barci. Można też wydłużyć grę wprowadzając zasadę, że misie muszą też zejść z powrotem na ziemię.

Jeśli gra służy jako pomoc logopedyczna to można przypisać obrazkom inne głoski, sylaby lub słowa, aby ćwiczyć to co akurat jest niezbędne. Specjalnie w tym celu u dołu poprzedniej strony są pozostawione symbole z kostki i wolne miejsce koło nich. Wystarczy zafoliować grę i napisać w tym miejscu niezmywalnym flamastrem co należy ćwiczyć. Za każdym razem mogą to być inne dźwięki.

Miłego grania życzą

www.basiowegry.wordpress.com



W grze użyto obrazków na licencji public domain z openclipart.org. Źródło:
<https://openclipart.org/detail/178626/fir-forest-horizontal-seamless-pattern-by-olku-178626>
<https://openclipart.org/detail/176719/bee-hive-by-jesseakc-176719>
<https://openclipart.org/detail/166981/teddy-bear-by-printerkiller>
<https://openclipart.org/detail/174840/bee-by-artbejo-174840>
<https://openclipart.org/detail/27051/bear-footprints-by-boobaloo-27051>
<https://openclipart.org/detail/176772/queen-bee-by-jesseakc-176772>
<https://openclipart.org/detail/67723/wind-blowing-cloud-by-laobc>
...

Obrazki do wycięcia na kostkę:

