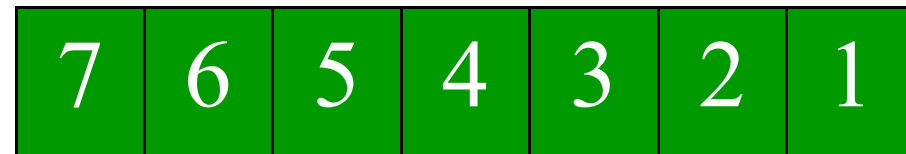
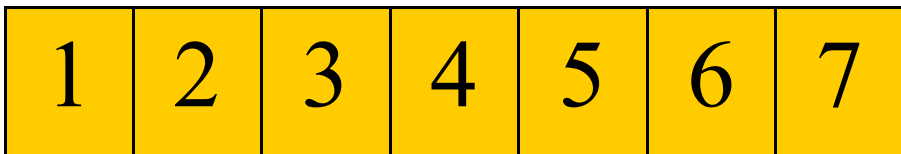
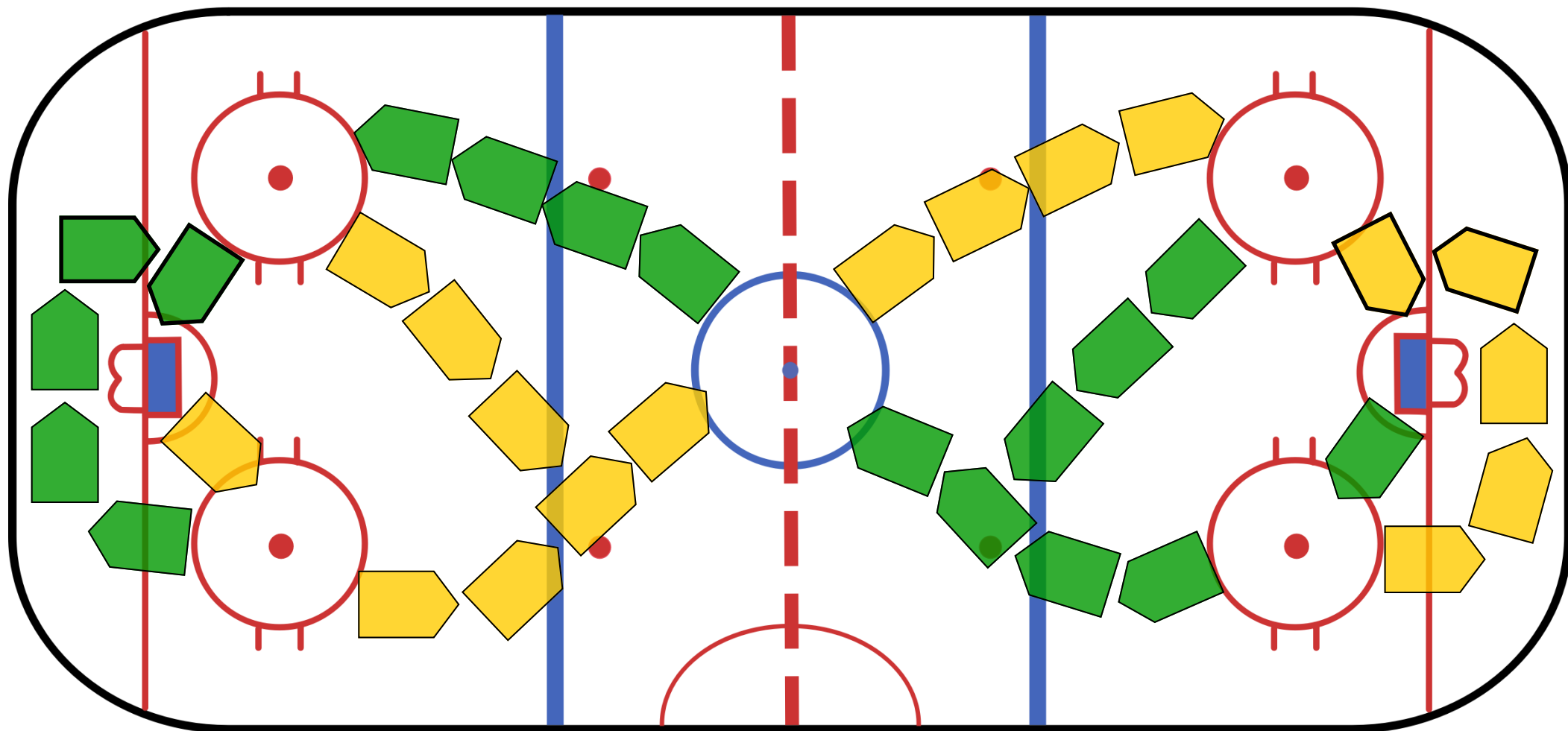
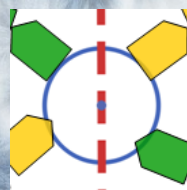


Hokej na lodzie



Zasady gry



Na początku ustawimy pionek w kole strefy środkowej a gracze wybierają kolory swoich drużyn. Potem gracze rzucają kostkami. Kto wyrzuci więcej ten przejmuje krążek (pionka) i gra nim dalej. Przesuwa też pionek o 1 pole na strzałkę we własnym kolorze. Do obliczania wyniku każda strzałka traktowana jest jako 1 punkt.



Zatrzymanie pionka w jednym z czerwonych lub niebieskich kół powoduje wznowienie gry. Kto z graczy wyrzuci więcej ten przejmuje krążek (pionka) i gra nim dalej. Przesuwa też pionek o 1 pole na strzałkę we własnym kolorze. Do obliczania wyniku wznowienia każda strzałka traktowana jest jako 1 punkt.



Jeśli pionek zatrzyma się na polu bramkowym to kolejka przechodzi na gracza broniącego się. Aby strzelić bramkę trzeba stojąc na strzałce przed bramką wyrzucić większą ilość strzałek. Nie można strzelić bramki ze strzałek za bramką, choć można tamtędy podawać. Strzałki, z których można strzelić bramkę mają pogrubiony kontur.



Jeśli pionek zatrzyma się na strzałce, to kolejny ruch wykonuje gracz, do którego strzałka należy.

Kostka zawiera specjalne symbole:

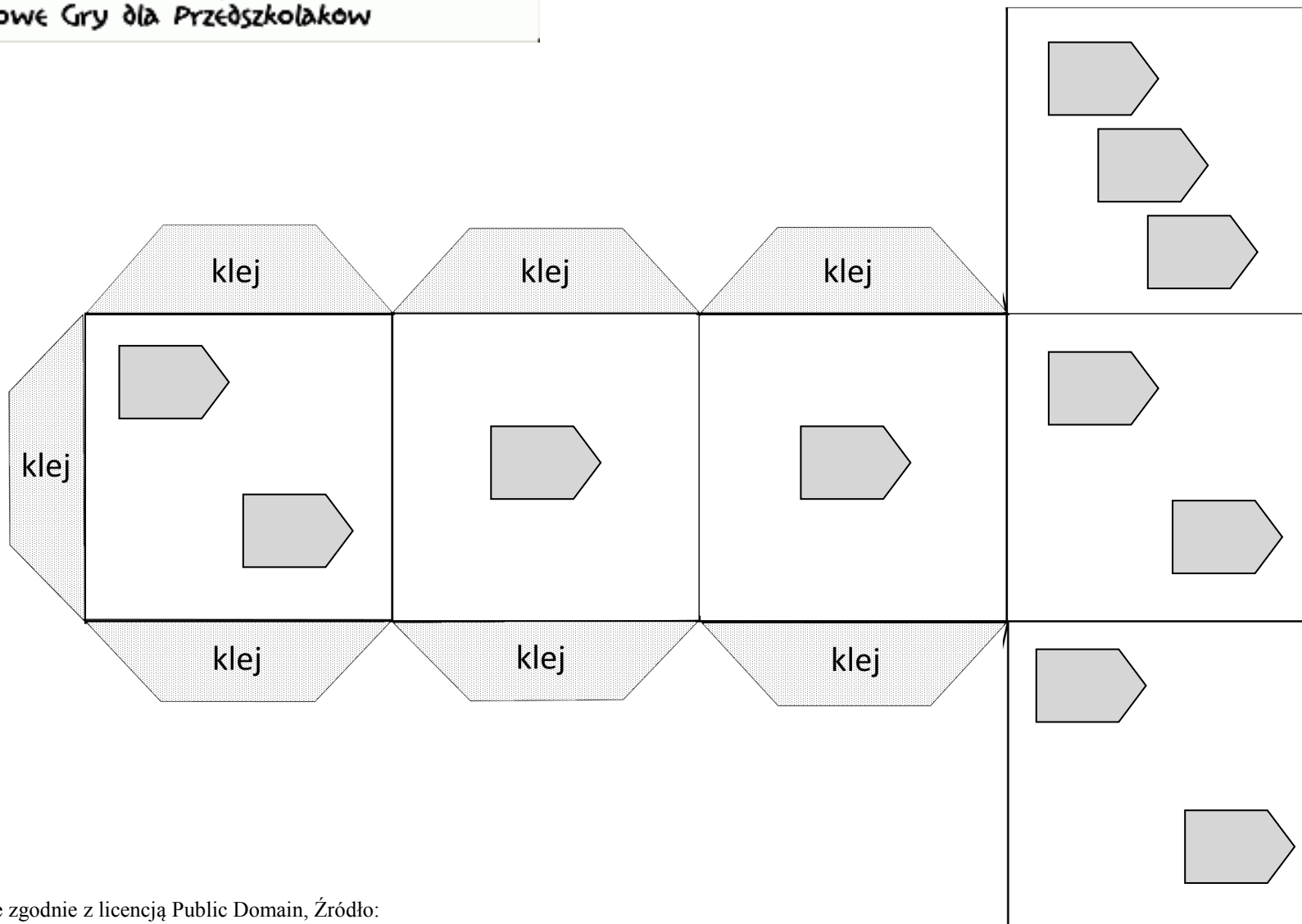


Strzałki oznaczają o ile pól trzeba przesunąć pionek. Np.: 2 strzałki = 2 pola



Pola z cyframi pozwalają na zaznaczanie wyniku (ilości strzelonych bramek).

Wygrywa osoba, która strzeli więcej bramek w ciągu meczu. Mecz powinien składać się z 3 tercji po 2 minuty (odpowiednik 3x20 min w prawdziwym hokeju). Każdą nową tercję należy zacząć od wznowienia gry w niebieskim kole. Do kolejnej tercji przenosimy za to wynik z poprzedniej części.



Obrazki użyto w grze zgodnie z licencją Public Domain, Źródło:

openclipart.org/detail/202319/hockey-rink-by-dustwin-202319
pixabay.com/pl/hokej-na-trawie-hokej-na-lodzie-puck-155989/
pixabay.com/pl/t%C5%82o-niebieski-bia%C5%82y-ramki-zima-243677/
pixabay.com/pl/gwizdek-czarny-blow-s%C4%99dzia-gry-33271/