

hodowca



Zasady gry:

1. Przed rozpoczęciem gry dajemy każdemu z graczy 4 króliki i 3 monety.
2. Na początku swojej kolejki gracz płaci za swoje króliki 1 monetę oraz jeśli ma przynajmniej dwa króliki dostaje 1 nowego.
3. Jeśli ktoś nie ma czym zapłacić - przegrywa.
3. Potem gracz rzuca kostką i sprawdza jaka jest aktualna cena królików. Za tę ceną może (ale nie musi) w tej kolejce kupić lub sprzedać króliki.
4. Sprzedać można wszystkie lub część posiadanych królików.
5. Jeśli wszyscy gracze rozegrają swoją kolejkę przesuwamy 1 miesiąc na kalendarzu.
6. Wygrywa ten kto na końcu dwunastego miesiąca jest najlepszym hodowcą (ma najwięcej królików – nie pieniędzy).

kalendarz

1

2

3

4

5

6

7

8

9

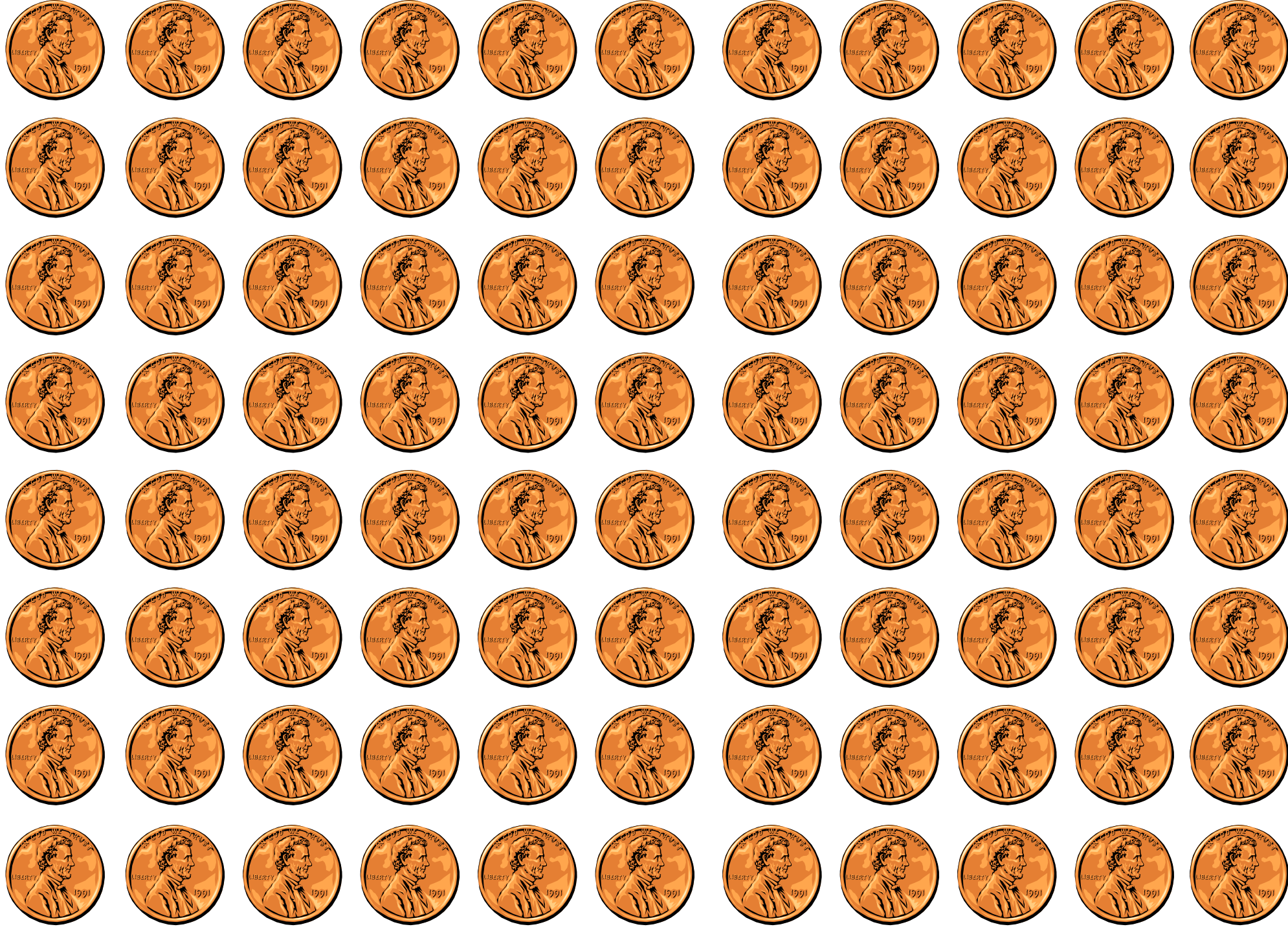
10

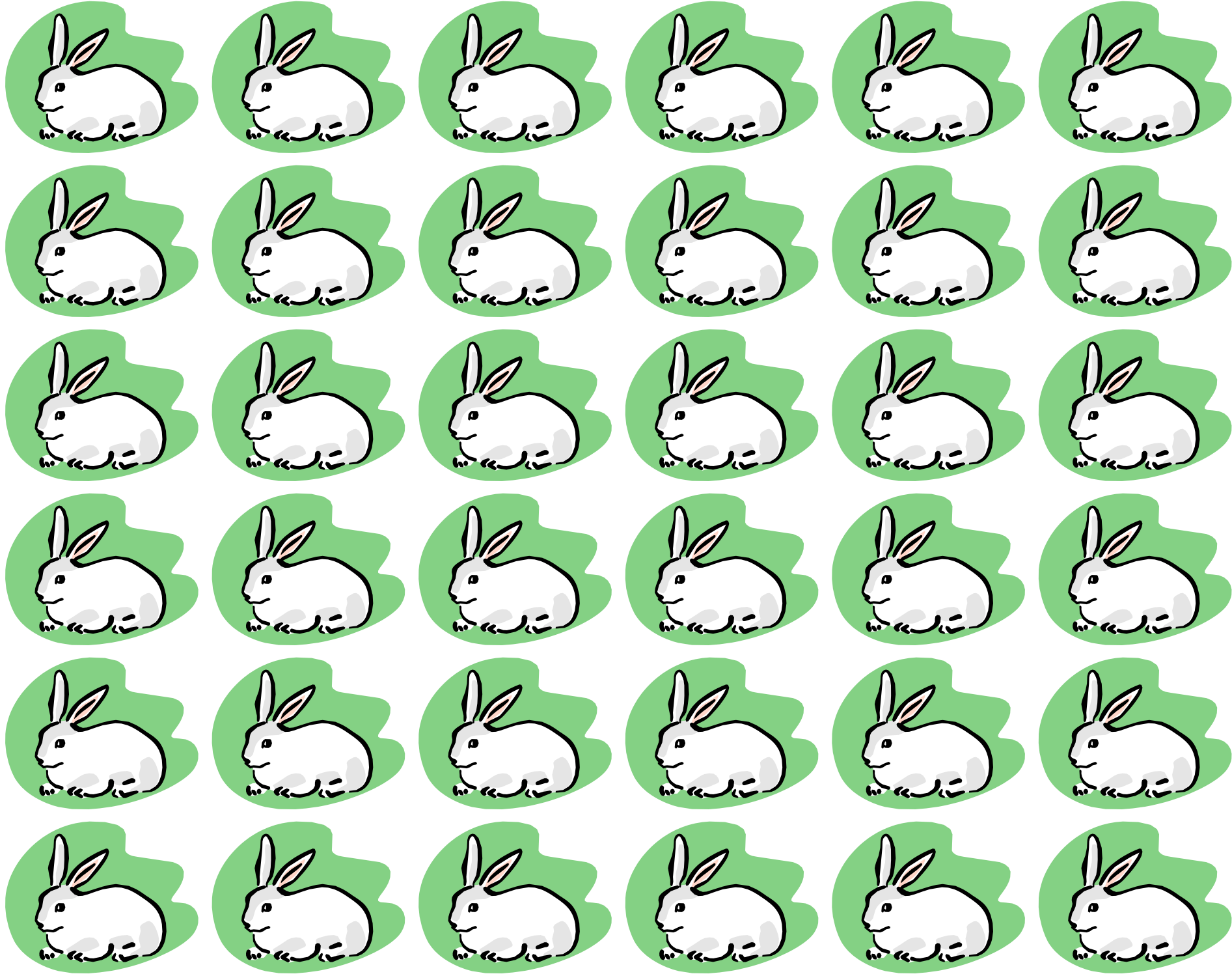
11

12

Żetony monet do wycięcia. Można je zastąpić dowolnymi innymi żetonami (np.: guzikami, drobnymi monetami)

Baszowe Gry Planszowe
Darmowe Gry dla Przedszkolaków





Żetony monet do wycięcia. Można je zastąpić dowolnymi innymi żetonami (np.: guzikami, drobnymi monetami).

Zalecam do gry modyfikację kostki (zastąpienie pięciu i sześciu oczek na ściankach liczbami 2 i 3). Z jednej strony pozwoli to na zmniejszenie końcowej ilości królików oraz przeliczanych w międzyczasie pieniędzy. Z drugiej strony liczby 1 (króliki bardzo tanie) oraz 4 (króliki bardzo drogie) będą wypadały rzadziej co też jest zgodne z prawami rynku.

Jeśli w grze będą używane drukowane żetony z gry to warto je wydrukować na grubszym papierze np. kartkach z bloku technicznego oraz w większych ilościach (2-3 razy każda ze stron z żetonami).

Więcej darmowych gier planszowych na:



Grę stworzono w Microsoft Publisher z wykorzystaniem obrazków znajdujących się w programie.