




















| | | | | | | | |
|---|---|---|---|--|---|---|--|
|  |  |  | |  |  |  | |
| | | | | | | | |
|  | | | |  | | | |
| | | | | | | | |
| |  | |  | | |  | |
| | | | | | | | |
| „Mama i tata” | | | |  | | | |
| | | | | | | | |
| |  | |  | |  | | |
| | | | | | | | |
|  | |  | |  | |  | |
| | D | Z | I | E | C | I | |

Gra planszowa „Mama i tata”

ZASADY GRY

Na początku gracze sprawdzają, która postać będzie ich mamą lub tatą w grze. W tym celu losują jedną z białych kwadratowych kart a następnie odnajdują odpowiadający opisowi obrazek na planszy – to będzie rodzic i jednocześnie pole mety. Można też zamiast losowania umówić się, który z wydrukowanych portretów najbardziej przypomina rzeczywistego rodzica i na tym polu ustawić metę. Oczywiście dla każdego gracza (dziecka) meta będzie inna. Jeśli gra rodzeństwo to dopuszczalne jest ustalenie mety na tym samym polu.

Po ustaleniu, gdzie jest meta gracze odwracają wszystkie szare karty białą stroną do góry (można je też ułożyć w stos lub zostawić rozłożone). Następnie gracze ustawiają swoje pionki na dowolnym z pól z literami napisu „Dzieci”. Celem gry będzie jak najszybsze dotarcie do własnego rodzica.

Pierwszy gracz losuje kartę z opisem ruchu lub bierze ją z wierzchu stosu i postępuje zgodnie z opisem. Jeśli jest napis „idź prosto” to przesuwa swój pionek o dowolną liczbę pól w kierunku portretów rodziców. Jeśli jest napis „idź w lewo” lub „idź w prawo” to gracz przesuwa w tym kierunku swój pionek (nie może przesunąć go do przodu). Ruch o przynajmniej 1 pole jest obowiązkowy z wyjątkiem sytuacji, gdy wywołuje to wyjście poza pola planszy lub wejście na trawnik (zielone pole) – takie ruchy są niedozwolone. Karta po wykorzystaniu odkłada jest na bok. Potem kartę losuje kolejny gracz i tak dalej. Jeśli wszystkie karty z opisem ruchu zostaną wykorzystane należy je potasować i ponownie ułożyć jak na początku gry.

W grze użyto grafik na licencji Public Domain CC0 z następujących źródeł:

pixabay.com/pl/twarze-portrety-ludzi-ludzie-148285/

pixabay.com/pl/drzewo-las-charakter-148283/

| | | | |
|--------------------------|-----------------------------------|---------------------------|-------------------------|
| Mój tata ciemne włosy | Mój tata brązowe włosy i broda | Mój tata jasne włosy | Mój tata twój wybór |
| Moja mama jasne włosy | Moja mama brązowe włosy i kok | Moja mama czarne włosy | Moja mama twój wybór |
| idź w prawo | idź w prawo | idź w prawo | idź w prawo |
| idź w lewo | idź w lewo | idź w lewo | idź w lewo |
| idź prosto | idź prosto | idź prosto | idź prosto |