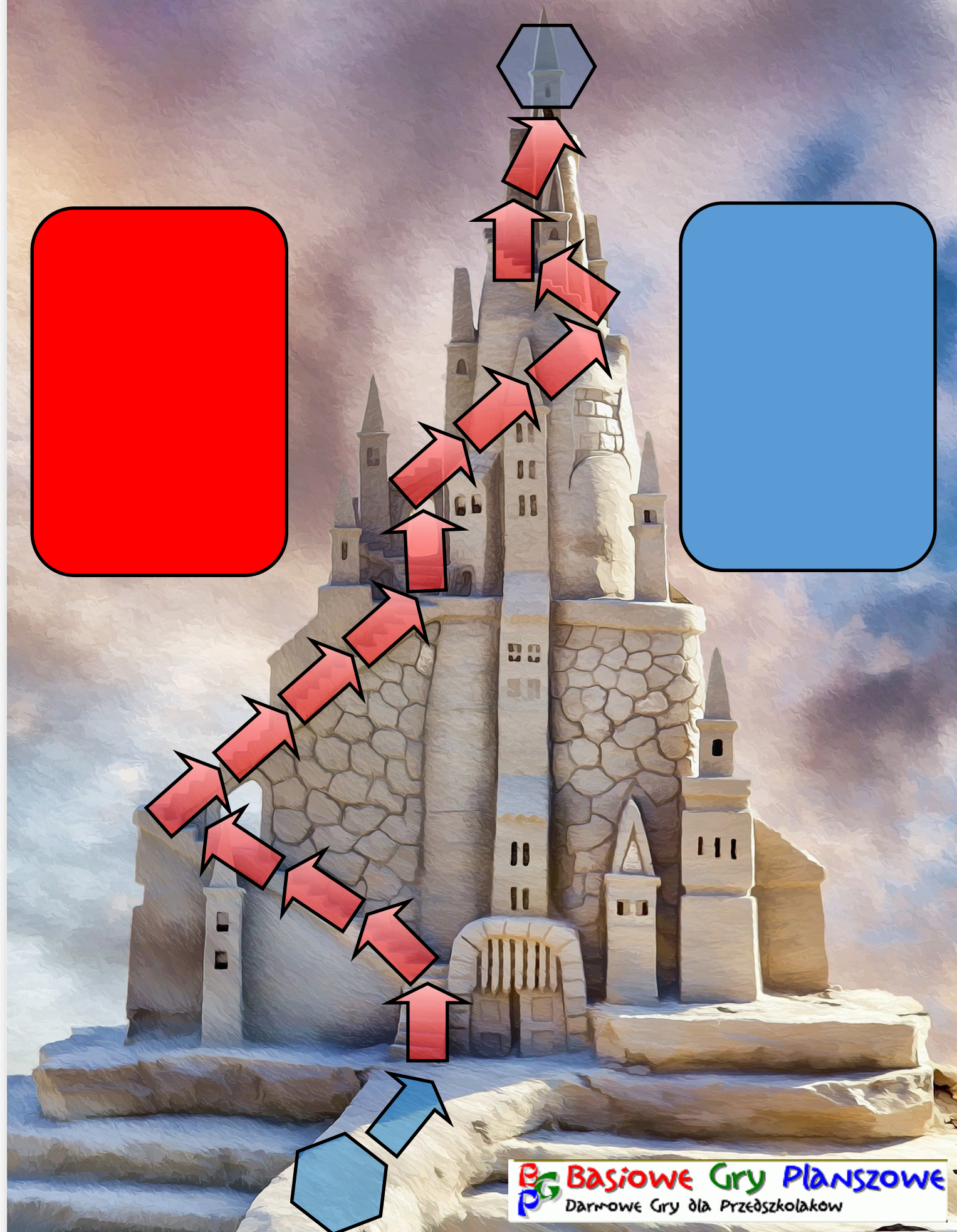



Piaskowa wieża





dodaj
oczka
na dwóch
kostkach
a potem
weź
kartę



dodaj
oczka
na dwóch
kostkach
a potem
idź
dalej



dodaj
oczka
na dwóch
kostkach
a potem
weź
kartę



dodaj
oczka
na dwóch
kostkach
a potem
idź
dalej



dodaj
1 do
rzutu
kostką
a potem
weź
kartę



dodaj
1 do
rzutu
kostką
a potem
idź
dalej



dodaj
2 do
rzutu
kostką
a potem
weź
kartę




dodaj
2 do
rzutu
kostką
a potem
idź
dalej



dodaj
3 do
rzutu
kostką
a potem
weź
kartę



dodaj
3 do
rzutu
kostką
a potem
idź
dalej



dodaj
4 do
rzutu
kostką
a potem
weź
kartę



dodaj
4 do
rzutu
kostką
a potem
idź
dalej



dodaj
5 do
rzutu
kostką
a potem
weź
kartę



dodaj
5 do
rzutu
kostką
a potem
idź
dalej



dodaj
6 do
rzutu
kostką
a potem
weź
kartę



dodaj
6 do
rzutu
kostką
a potem
idź
dalej



Sklej oba krótsze brzoży paska tak, aby strzałki pokazywały ten sam kierunek

Zasady gry:

Gracze grają wspólnie jako jedna drużyna. Celem jest dotarcie na szczyt piaskowej wieży i zdobycie nagrody: schematu budowy wstęgi Möbiusa. Po drodze na graczy będą czekać matematyczne zagadki, których rozwiązanie pozwoli na dotarcie na szczyt i odnalezienie skarbu. Przed rozpoczęciem rozgrywki należy wyciąć karty z zadaniami i ułożyć je na czerwonym polu białą stroną do góry. Do gry potrzebna będzie również zwykła kostka.

Na początku gracze ustawiają 1 pionek na niebieskim polu u stóp wieży. Następnie kolejno przesuwają pionek o jedno pole (strzałkę) do góry. Jeśli pionek zatrzyma się na czerwonym polu należy wziąć kartę z czerwonego pola i podać wynik - rozwiązanie zadanie. Jeśli zadanie kończy się słowami „idź dalej” to po jego rozwiązaniu można przesunąć pionek na kolejne pole. Jeśli zadanie kończy się słowami „weź kartę” to po jego rozwiązaniu nie można ruszyć pionka. Jeśli gracz pomyli się przy liczeniu dostaje kartę z ostrzeżeniem i gdy kolejka do niego wróci to zamiast losować nową kartę oddaje kartę z ostrzeżeniem. Za każdym razem gracz wyciąga tylko jedną kartę, potem kolejka przechodzi na następną osobę.

Po dotarciu na szczyt wieży gracze mogą wziąć kartę z nagrodą. Do gry dołączone są też puste karty, na których można umieścić własne zadania np: logopedyczne.

W grze wykorzystano grafiki na licencji Public Domain CC0 z poniższych źródeł:

pixabay.com/pl/sandcastle-beach-lato-piasek-zamek-766949/

pixabay.com/pl/staro%C5%BCytny-grecki-kolumny-pefny-879895/

pixabay.com/pl/kwiatowiec-ramki-stary-retro-147322/

pixabay.com/pl/alarm-stop-ostrze%C5%BCenie-ikona-bład-146730/

Oraz z Domeny Publicznej na commons.wikimedia.org/wiki/File:M%C3%B6biusStripAsSquare.svg