



Zasady gry

Na początku rozrzucaamy na planszy pająki. Jeśli jakiś upadnie na pole z literą S to należy go zdjąć. Następnie wszyscy gracze ustawiają swoje pionki na polu z literą S. Potem gracze na zmianę rzucają kostką i przesuwiają swój pionek o tyle pól, ile wypadnie oczek na kostce (przez kolejne pola z liczbą o 1 większą). Jeśli ruch kończyłby się na polu zajęтым przez pająka (nawet jeśli tylko część pająka stoi na tym polu) to gracz nie przesuwa się w tej kolejce. Jeśli wypadło 6 oczek to gracz zanim się ruszy ma prawo zdjąć jednego pająka z planszy (pająk uciekł lub został zjedzony przez ptaka). Wygrywa osoba, która pierwsza dotrze na drugi koniec łąki (do litery M).

Do gry można użyć dowolnych miniatur pająków. W razie ich braku można wyciąć poniższe obrazki i nakleić na żetony lub monety 5 gr.



W grze użyto obrazków na licencji Public Domain CC0 z poniższych źródeł:

pixabay.com/pl/kwiaty-%C5%82%C4%85ka-%C5%82%C4%85k%C4%85-dzike-kwiaty-1343743/

pixabay.com/pl/paj%C4%99czak-paj%C4%85k-upiorny-straszny-155533/

