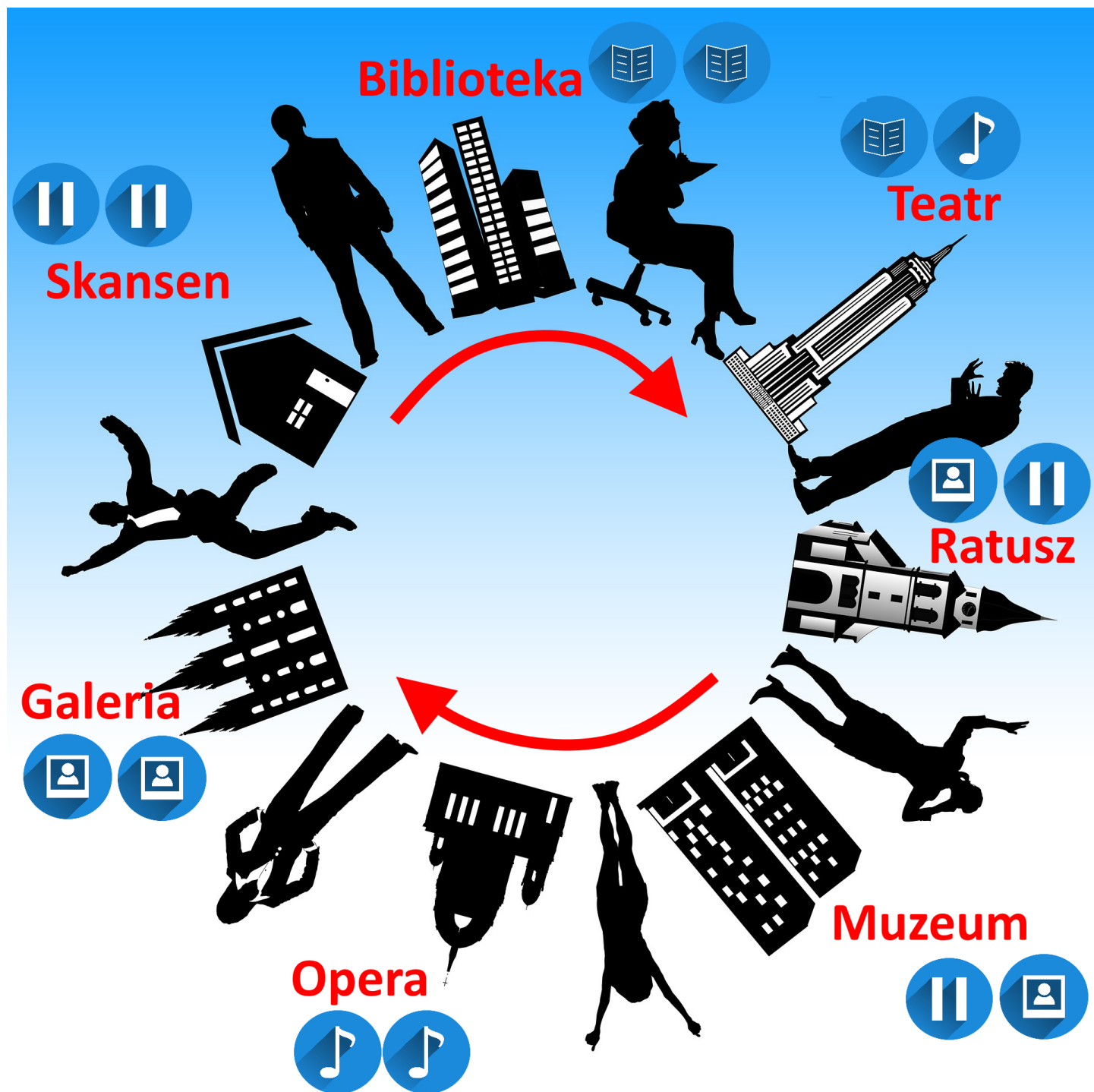


Gra planszowa

Znawca sztuki



BG Basiowe Gry Planszowe
Darmowe Gry dla Przedszkolaków

Zasady gry

Znawca sztuki

Cel gry: Wszyscy grający chcą nauczyć się tyle o sztuce, aby zostać ekspertem w przynajmniej jednej z jej dziedzin.

Przygotowania: Każdy z graczy będzie potrzebował 5 pionków oraz kostki (może też być jedna wspólna).

Rozpoczęcie gry: Na początku ustawiamy 1 pionek na dowolnej czarnej postaci na planszy oraz po 1 pionku w tabeli na napisach: Literatura, Malarstwo, Rzeźba, Muzyka.

Rozpoczyna osoba, która wyrzuci największą неповtarzalną liczbę. Na przykład jeśli grają cztery osoby i wyrzucą one odpowiednio: 6, 6, 5, 4, to zaczyna osoba, która wyrzuciła 5. Choć 6 jest większe niż 5, to nie bierzemy tych rzutów pod uwagę, bo się powtórzyły. Potem będą się poruszać kolejno gracze siedzący na prawo.

Ruch: W swojej kolejce gracz rzuca kostką i przesuwa swój pionek zgodnie ze strzałką o tyle pól, ile wypadło oczek. Każda postać i budynek traktowane są jako osobne pola. Jeśli ruch zakończy się na polu z budowlą, to gracz przesuwa swój pionek w tabeli o tyle pól i w tej kolumnie, na który wskazują symbole przy jej nazwie. Na przykład zatrzymując się w bibliotece przesuwa swój pionek w kolumnie literatura o dwa pola do góry, ponieważ widnieją przy tym budynku te symbole:



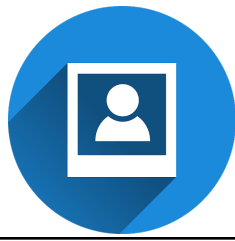
Jeśli gracz zatrzyma się w muzeum to przesunie pionek w kolumnie Rzeźba o 1 pole oraz pionek w kolumnie Malarstwo również o 1 pole, ponieważ widnieją przy tym budynku te symbole:



Jeśli gracz zatrzyma się na polu z postacią, to znaczy, że spotkał znanego artystę i porozmawiał z nim. Dzięki zdobytej wiedzy ma prawo przesunąć jeden, dowolny ze swoich pionków w tabeli o 1 pole.

Wygrana (wersja krótka): Wygrywa osoba, która jako pierwsza zdobędzie przynajmniej 16 punktów w dowolnej dziedzinie (Przesunie pionek na wielkie niebieskie koło na końcu kolumny). Oznacza to, że zna się na tym rodzaju sztuki najlepiej ze wszystkich grających. Osiągnięcie tego poziomu kończy grę dla wszystkich graczy.

Wygrana (wersja dłuższa): Wygrywa osoba, która zostanie znawcą w największej liczbie dziedzin sztuki. Gra toczy się, aż wyłonią się znawcy we wszystkich czterech dziedzinach. Oznacza to, że znawcą w jednej dziedzinie może zostać kilka osób (kilka osób doprowadzić do końca kolumny swój pionek). Uwaga! Gra się kończy, gdy ostatniej dziedzinie bez znawcy któryś z graczy dotrze do końca kolumny.



15	15	15	15
14	14	14	14
13	13	13	13
12	12	12	12
11	11	11	11
10	10	10	10
9	9	9	9
8	8	8	8
7	7	7	7
6	6	6	6
5	5	5	5
4	4	4	4
3	3	3	3
2	2	2	2
1	1	1	1
Literatura	Malarstwo	Rzeźba	Muzyka