

Zasady gry Władcy pogody

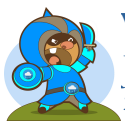
Na początku każdy rzuca kostką i w kolejności od największego wyniku wybiera swoją postać. Potem ustawia pionek na napisie „Władcy pogody”. Kolejność ruchu jest odwrotna do kolejności wybierania postaci. Gracze przesuwają swoje pionki o tyle pól, ile wypadło oczek na kostce w kierunku określonym przez strzałki. Po zatrzymaniu gracz sprawdza czy pole, na którym się zatrzymał pozwala mu użyć specjalnej zdolności (ich opis poniżej). Wejście na ostatnie pole ze znacznikiem pogody kończy ruch - nawet jeśli osoba wyrzuciła więcej oczek.

Twoim zadaniem jest wygranie pogodowego wyścigu. Dokona tego osoba, która pierwsza wróci na napis **Władcy pogody**. Aby przejść na to pole wystarczy wyrzucić dowolną liczbę oczek stojąc na ostatnim polu.



Władca śniegu

Jeśli sam zakończysz ruch na polu z opadami śniegu, to zasypiesz nim każdego na 1 kolejkę, kto wyrzuci mniej niż ty. (Rzucasz jeszcze raz kostką, a każdy z graczy też rzuca, aby porównać wynik). Zasypana osoba nie porusza się, ale może być cofnięta przez Władcę deszczu.



Władca deszczu

Jeżeli sam zakończysz ruch na polu z kroplą wody, to cofasz innych graczy o tyle pól, ile jest kropel wody na tym polu.



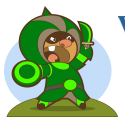
Władca piorunów

Jeśli sam zatrzymasz się na polu z piorunem to przenosisz się błyskawicznie na ostatnie pole (również z piorunem). Jeśli inny gracz przy ruchu wyrzuci 1 to ty też przesuwasz się o 1 pole.



Władca bezchmurnego nieba

Nie działają na ciebie efekty wywoływane przez Władcę deszczu i Władcę śniegu. Jeżeli ktoś zatrzyma się na polu bez chmur to masz dodatkowy ruch..



Władca wiatru

Nie działają na ciebie efekty wywoływane przez Władcę deszczu. Jeżeli wyrzucisz 1 oczko to rzucasz jeszcze raz. Jeśli wyrzucisz 6 wszyscy gracze (ty też) przesuwasz się o 1 pole.



Władca mrozu

Jeśli stoisz na polu ze zmrożoną chmurą to zamrażasz innego gracza i ruszasz się za niego. Musisz o tym powiedzieć, po rzucie tego gracza. Przesuwasz swój pionek zamiast niego o tyle pól, ile wypadło oczek. Jeśli jesteś zasypany śniegiem to przesuwasz się o 1 pole do przodu zamiast tracić kolejki.

W grze wykorzystano grafiki na licencji Public Domain CC0 z poniższych źródeł:

autor: André Santana (andremsantana),

źródło: <https://pixabay.com/pl/vectors/żołnierz-wojny-wojskowe-wojsko-4824465/>

autor: OpenClipart-Vectors

źródło: <https://pixabay.com/pl/vectors/plaski-ikony-okragle-pogoda-2022478/>

Więcej informacji o grze na <http://www.debinski.edu.pl/wladcy-pogody-gra-planszowa/>



Władca śniegu



Jeśli sam zakończysz ruch na polu z opadami śniegu, to zasypiesz nim każdego na 1 kolejkę, kto wyrzuci mniej niż ty.



Władca deszczu



Jeżeli sam zakończysz ruch na polu z kroplą wody, to cofasz innych graczy o tyle pól, ile jest kropeł wody na tym polu.



Władca piorunów



Jeśli sam zatrzymasz się na polu z piorunem to możesz przenieść się błyskawicznie na ostatnie pole. Jeśli inny gracz przy ruchu wyrzuci 1 to ty też przesuwasz się o 1 pole.



Władca bezchmurnego nieba



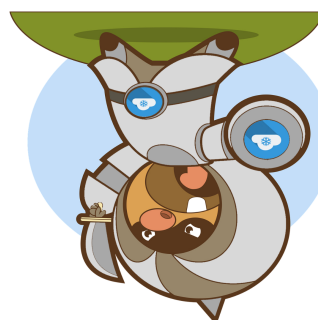
Nie działają na ciebie efekty wywołane przez Władcę deszczu i Władcę śniegu. Jeżeli ktoś zatrzyma się na polu bez chmur to masz dodatkowy ruch.



Władca wiatru



Nie działają na ciebie efekty wywołane przez Władcę deszczu. Jeżeli wyrzucisz 1 oczko to rzucasz jeszcze raz. Jeśli wyrzucisz 6 wszyscy gracze (ty też) przesuwają się o 1 pole.



Władca mrozu



Jeśli stoisz na polu ze zmrożoną chmurą to zamrażasz innego gracza i ruszasz się za niego. Mówisz o tym, po rzucie tej osoby. Przesuwasz swój pionek zamiast niego. Jeśli jesteś zasypany śniegiem to przesuwasz się o 1 pole do przodu zamiast tracić kolejkę.