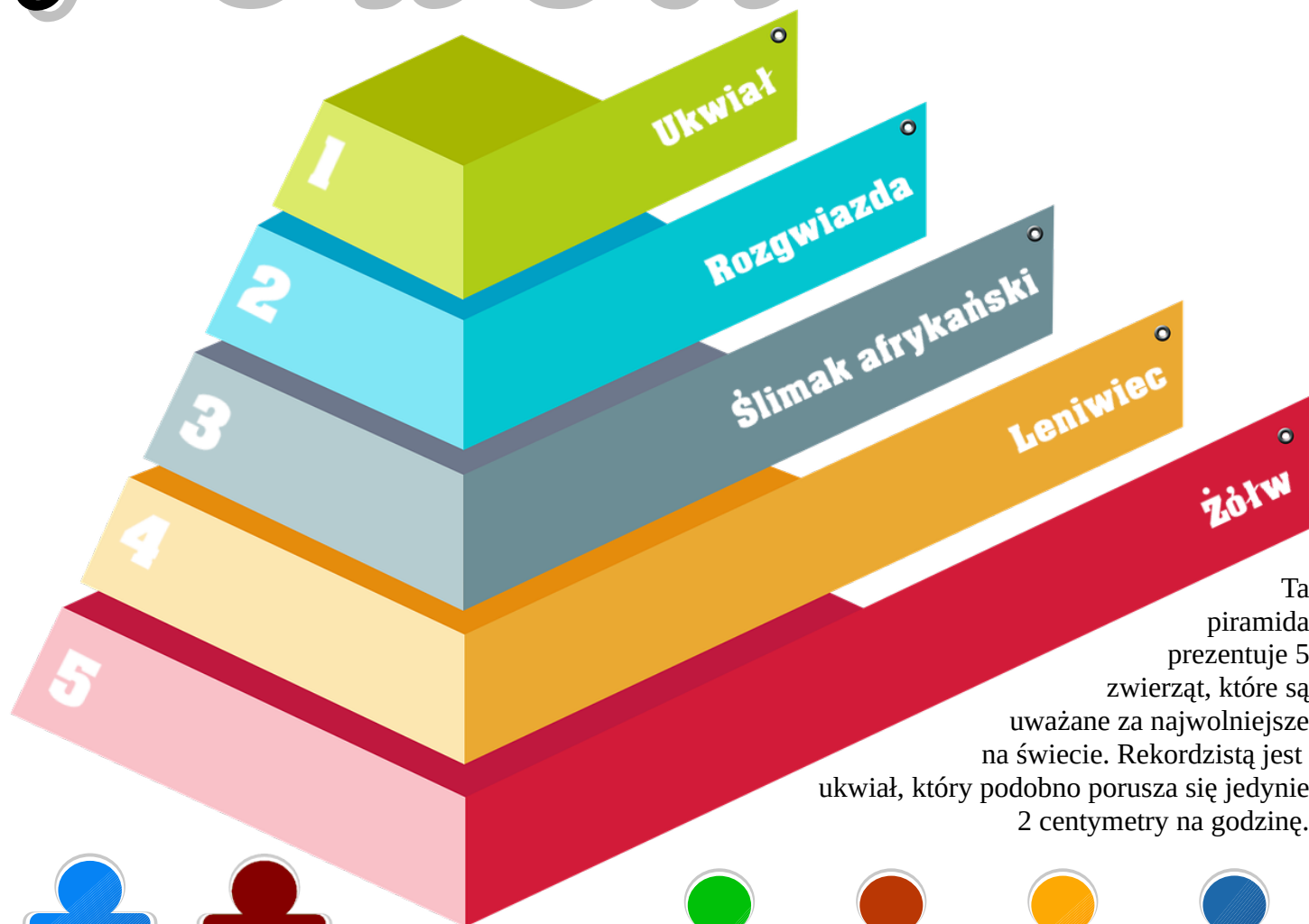


Powoli



Ta piramida prezentuje 5 zwierząt, które są uważane za najwolniejsze na świecie. Rekordzistą jest ukwiał, który podobno porusza się jedynie 2 centymetry na godzinę.



Łasady gry:

Do gry należy przygotować po pionku i po zwykłej kostce dla każdego gracza oraz około 40 żetonów (mogą być monety 1-groszowe). Im mniej graczy, tym mniej potrzebnych będzie żetonów. Pionki ustawiamy na symbolach postaci u podnóża piramidy.

W każdej kolejce gracze mogą zrobić jedną z dwóch rzeczy:

- **Przenieść się o poziom wyżej** na piramidzie powolności płacąc (oddając) 6 żetonów.
- **Sprawdzić swoją prędkość**, by zebrać punkty i móc przenieść się wyżej w następnych kolejkach. W tym celu każdy z graczy rzuca kostką. Kto wyrzuci najmniej dostaje 3 żetony, drugi najniższy wynik dostaje 2 żetony a trzeci 1 żeton. Jeśli kilku graczy osiągną ten sam wynik, to każdy dostaje po tyle samo żetonów.

Na każdy poziom może wejść tylko tylu graczy, ile wskazuje zapisana na nim liczba. Przy sześciu graczach oznacza to, że na każdym poziomie odpadnie jeden gracz. Jeśli w danej kolejce chce przenieść się na piramidzie więcej graczy niż pozwala na to limit, to należy ustalić kolejność przenoszenia się. Pierwszeństwo mają osoby, które mają więcej punktów. Gdy punktów jest równo gracze rzucają kostkami. Kto wyrzuci mniej ma pierwszeństwo.

W grze wykorzystano grafikę autorstwa Junah Rosales (jbmactros67) udostępnioną na licencji Public Domain CC0 pod adresem: pixabay.com/pl/illustrations/kolorowe-piramidki-3d-plansza-wykres-2253141/