









57	58	 59	PINOKIO	60	61	62	 63		
56	55	KSIAŻE	54	53	52	SOWA	51	50	
 43	44	45	KRÓLIK	46	47	48	49		
42	41	40	TYGRYSEK	39	38	37	36		
MALEŃSTWO	29	30	31	32	 33	34	DRWAL	35	
 28	27	26	JAŚ	25	24	23	KRZYŚ	22	
15	16	17	BABCIA	18	19	 20	21		
14	13	12	PROSIACZEK	 11	10	KŁAPOUCHY	MAŁGOSIA	9	8
S 1	2	3	4	5	 6	7			

W Stumilowym lesie

Zasady gry *W Stumilowym lesie*

Puchatek przechodzi przez Stumilowy las zabierając pod drogę postacie ze swojej bajki. Bohaterowie z innych bajek tylko go rozpraszają. Miś musi dotrzeć do domu Krzysia, który znajduje się na 63. polu.

Wszyscy gracze ustawiają swoje pionki na polu z literą S. Zaczyna najmłodszy gracz a po nim kolejno zgodnie z ruchem wskazówek zegara pozostali.

W swojej kolejce gracz rzuca kostką i przesuwą swój pionek o tyle pól, ile wypadło oczek.

Jeśli ruch skończy się na polu z napisem, to gracz odczytuje go i określa czy ta postać występuje w bajce o Kubusiu Puchatku. Jeśli tak to przesuwa się do przodu o tyle pól, ile liter jest w tym słowie. Jeśli postać nie jest z bajki o Kubusiu Puchatku to cofa się o tyle pól, ile liter jest w tym słowie. Dla ułatwienia wszystkie pola, na które gracz trafia po przesunięciu oznaczone są czerwonymi liczbami. Jeśli gracz źle rozpozna postać, to wraca na start.

Zatrzymanie się na polu z krzakami powoduje stratę kolejki związaną z wyplątywaniem się z nich.

Wejście na pole z domkiem kończy ruch, nawet jeśli gracz wyrzucił więcej oczek. Kto pierwszy dotrze do tego pola wygrywa.

Grę można wykorzystać jako pomoc dydaktyczną podczas obchodów **Dnia Kubusia Puchatka** wypadającego 18 stycznia, czyli w dniu urodzin autora tej bajki.

Inne, nietypowe święta, które były inspiracją do stworzenia gier planszowych, można sprawdzić pod adresem:

<http://www.debinski.edu.pl/spis-gier/kalendarz/>

Gra została stworzona w LibreOffice wersja: 6.3.1.2 z wykorzystaniem grafik w dołączonej do programu galerii.