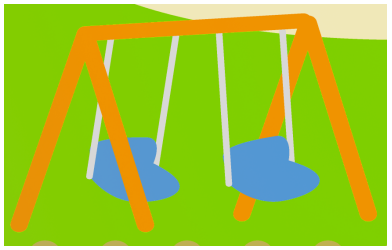
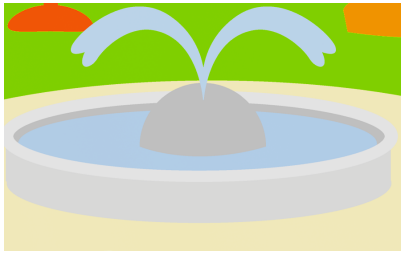
Bezpieczne zabawy

Basiowe Gry Planszowe
Darmowe Gry dla Przedszkolakow



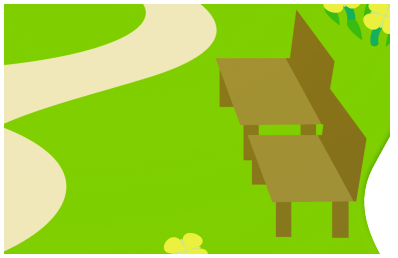
Chcesz podejść tuż obok bujającego się dziecka.



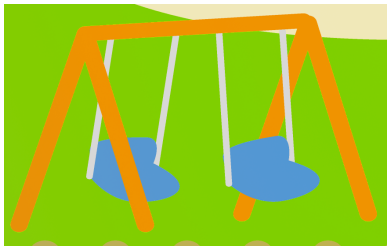
Chcesz popływać w fontannie.

Chcesz wejść na zjeżdżalnię, ale nie po schodach.

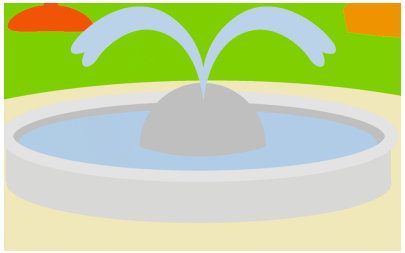
Chcesz jeść drugie śniadanie brudnymi rękami.



Chcesz przeskoczyć przez ławkę.

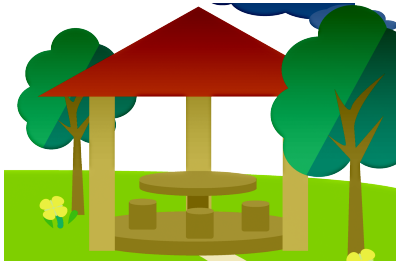


Masz ochotę wziąć kolorowy kamyk spod bujającego się dziecka.

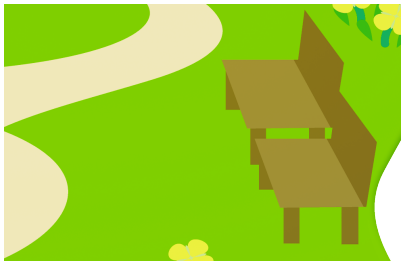


Chcesz napić się z fontanny.

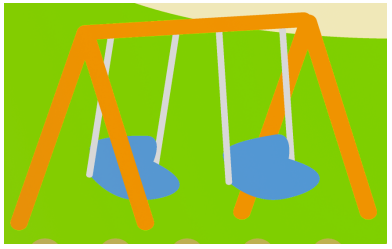
Chcesz zjechać głową w dół.



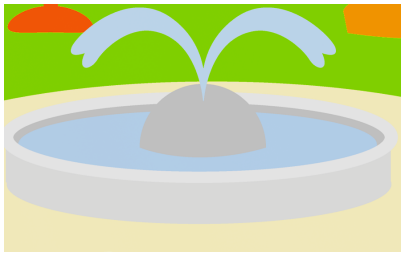
Chcesz połykać duże kawałki jedzenia. Nie chcesz gryźć.



Chcesz czołgać się pod ławką.

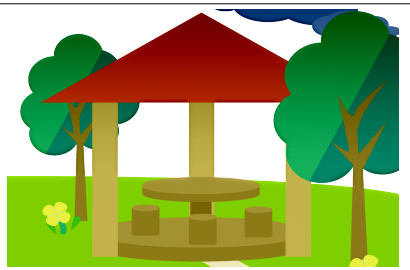


Chcesz zeskoczyć z huśtawki, gdy się bujasz.

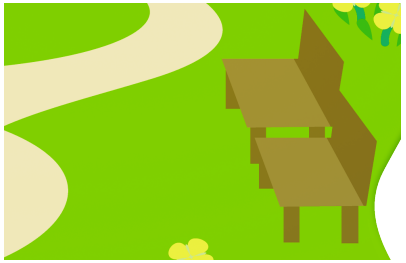


Chcesz wepchnąć kogoś do fontanny.

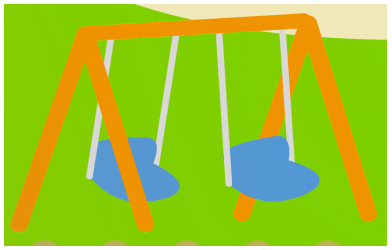
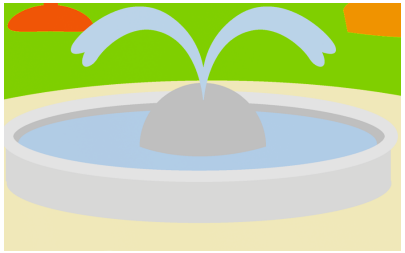
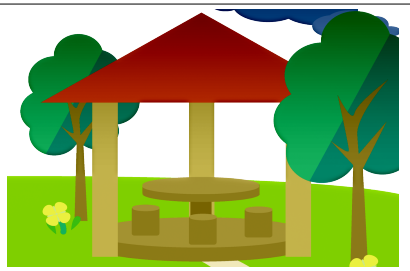
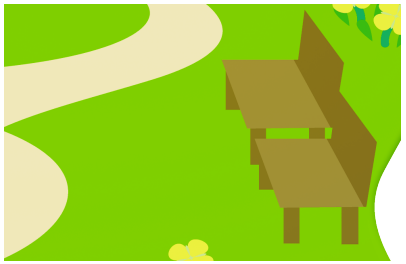
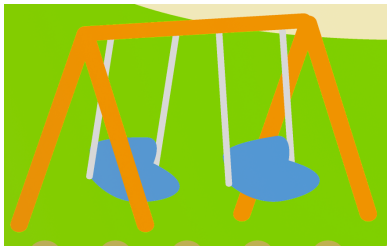
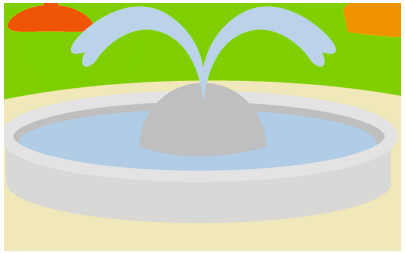
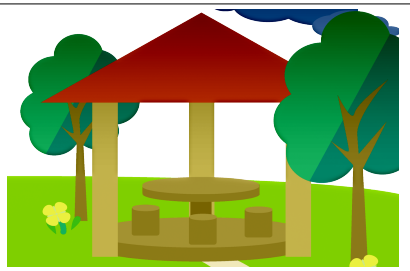
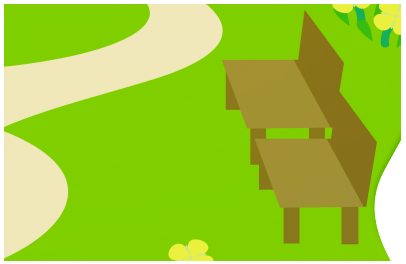
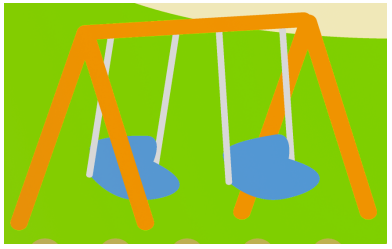
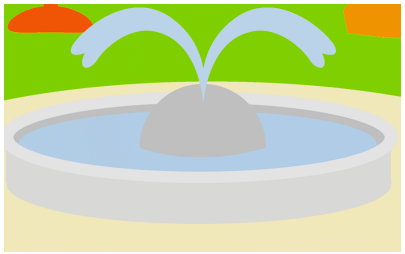
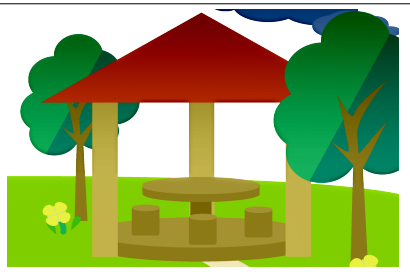
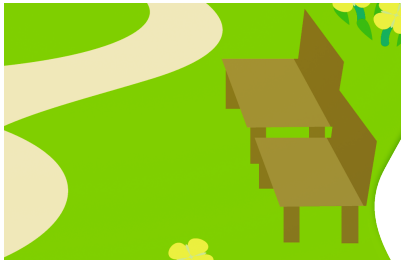
Chcesz popchnąć inną osobę, aby zjechała szybko.



Chcesz jeść i mówić jednocześnie.



Chcesz trzymać głowę pod ławką a nogi na ławce.

				
Chcesz stanąć z boku huśtawki czekając na swoją kolej.	Chcesz popatrzeć na fontannę.	Chcesz zaczekać, aż osoba przed tobą zjedzie.	Chcesz jeść powoli.	Chcesz usiąść, aby odpocząć.
				
Chcesz zaczekać, aż huśtawka się zatrzyma i wtedy zejść.	Chcesz zatrzymać się przy fontannie.	Chcesz wejść po schodach na zjeżdżalnię.	Chcesz mówić, gdy nie masz nic w ustach.	Chcesz usiąść, aby porozmawiać ze swoją mamą.
				

Zasady gry Bezpieczne zabawy

Przed rozpoczęciem gry gracze biorą po 1 karcie „**Umiem się bezpiecznie zachować**” i ustawiają swoje pionki na dowolnym polu przy wejściu na plac zabaw. **Karty Aktywności** odkładamy z boku planszy.

Pierwsza rozpoczyna osoba, która wyrzuci najwięcej oczek o ile nie będzie to 6 oczek. Osoby z szóstkami nie mogą rozpocząć gry.

Celem każdego jest przejście przez cały plac zbaw w bezpieczny sposób. Nie ważne czy gracz najpierw skieruje się w stronę ławek czy w kierunku huśtawki, aby wygrać musi przejść całą trasę.

Zabronione jest szybkie bieganie po placu zabaw, więc gdy gracz wyrzuci 6 oczek musi powiedzieć „zwalniam” i przesunąć się do przodu na najbliższe kolorowe (niebiałe) pole.

Kto o tym zapomni traci swoją kartę „**Umiem się bezpiecznie zachować!**”. Jeśli nie ma już karty – odpada z gry.

Jeśli pionek zatrzyma się na kolorowym polu, gracz bierze **Kartę Aktywności** z ilustracją miejsca, w którym się zatrzymał i czyta jaka myśl przyszła mu do głowy. Potem musi skomentować czy jest to bezpieczne czy nie. Jeśli skomentuje dobrze, to nic się nie dzieje.

Kto się pomyli traci swoją kartę „**Umiem się bezpiecznie zachować!**”. Jeśli nie ma już tej karty, to odpada z gry.

Wygrywa każda osoba, która przejdzie przez plac zabaw i nie odpadnie z gry. Najlepsi dodatkowo zachowają swoją kartę „**Umiem się bezpiecznie zachować!**”.

Uwagi dla rodziców/nauczycieli:

Dla każdej aktywności na placu zabaw pozostawiono jedną kartę bez podpisu. Można na niej samodzielnie coś napisać, indywidualizując grę pod własne dzieci.

Pustą kartę można też pozostawić w rozgrywce, aby dzieci same wymyśliły jakiś przykład zachowania w danym miejscu i oceniły go pod względem bezpieczeństwa.

Można również nagradzać każdą prawidłową odpowiedź jedną dodatkową kartą „Umiem się bezpiecznie zachować!” Wtedy wygra osoba, która zgromadzi najwięcej tych kart po przejściu przez cały plac zabaw.

W grze wykorzystano grafikę udostępnioną na licencji Public Domain CC0:
Autor: Annalise Batista (AnnaliseArt), źródło: pixabay.com/pl/illustrations/park-grać-slajd-dzieci-4257026/

Basiowe Gry Planszowe
Darmowe Gry dla Przedszkolaków

Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!
Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!
UMIEM SIĘ BEZPIECZNIE ZACHOWAĆ!	UMIEM SIĘ BEZPIECZNIE ZACHOWAĆ!	Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!

Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!
UMIEM SIĘ BEZPIECZNIE ZACHOWAĆ!	UMIEM SIĘ BEZPIECZNIE ZACHOWAĆ!	UMIEM SIĘ BEZPIECZNIE ZACHOWAĆ!	UMIEM SIĘ BEZPIECZNIE ZACHOWAĆ!
UMIEM SIĘ BEZPIECZNIE ZACHOWAĆ!	UMIEM SIĘ BEZPIECZNIE ZACHOWAĆ!	Umiem się bezpiecznie zachować!	Umiem się bezpiecznie zachować!