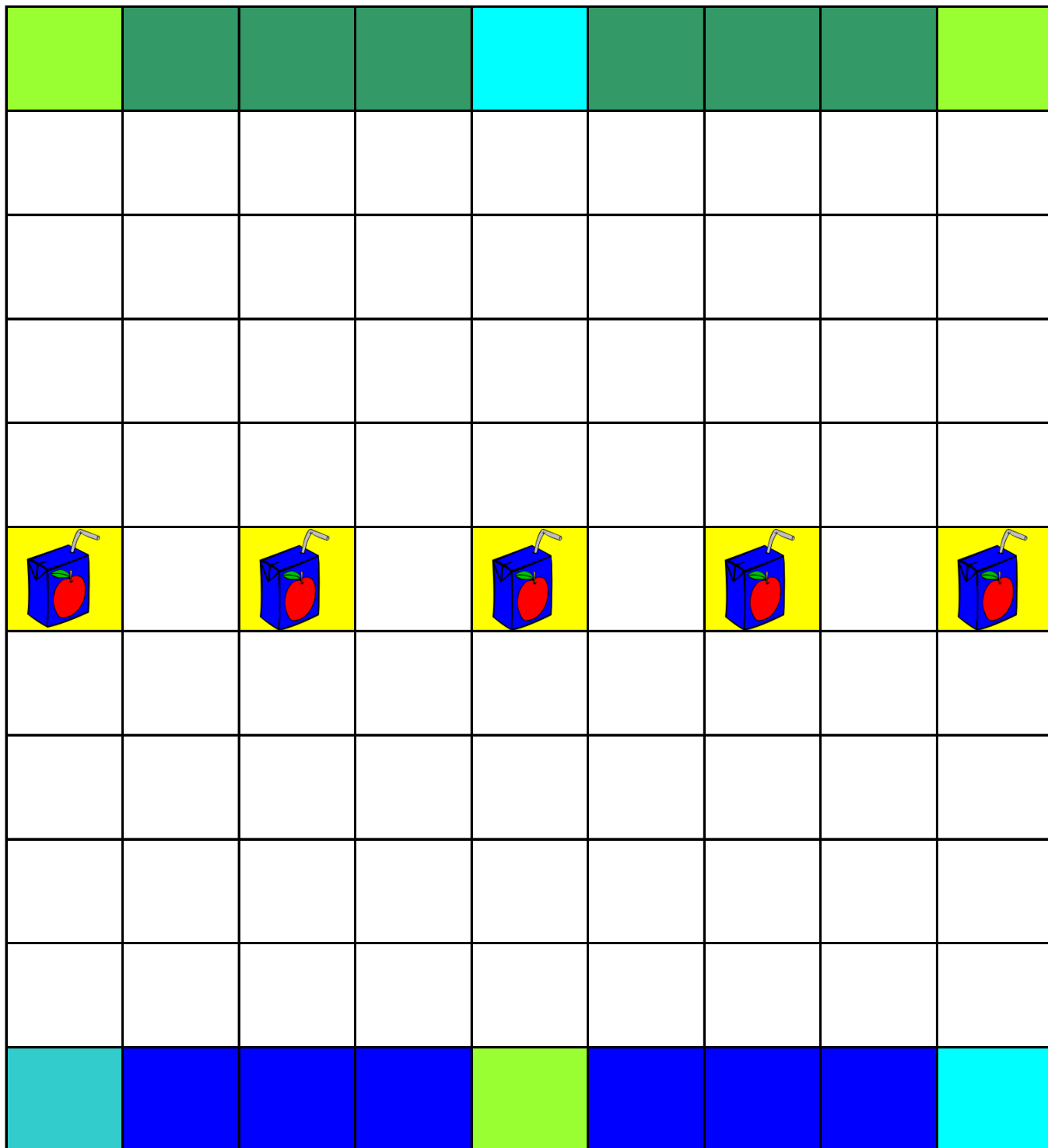


# SKOK PO SOK



BS  
Darmowe Gry dla Przedszkolaków  
BASJOWE Gry Planszowe

## ZASADY GRY

Każdy gracz dostaje 20 pionków. Celem gry jest zajęcie jak największej liczby pól z kartonikami z sokiem. Aby zająć pole gracz musi na nim ustawić pionek lub wieżę. Na początku gracze rozstawiają swoje pionki na polach jednego koloru (zielonego lub niebieskiego). Na polach ciemnych po 1 pionku, na polach jasnych wieże z 2 pionków. (Każdemu zostanie 8 pionków w zapasie). Pionek porusza się o 1 pole na wprost lub na boki (nie na skos) a wieża o 2 pola (też nie na skos i nie może się ruszyć tylko o 1 pole). Pionki jednego gracza mogą wchodzić na siebie i tworzyć wieże. Wieża może się składać tylko z 2 pionków. Przez pionki i wieże drugiego gracza może przeskoczyć tylko pionek i tylko na wprost lub na boki (nie na skos a ruch jest przesunięciem o 2 pola). Nie można przeskakiwać więcej niż jednego pionka (wieży) na raz. Jeśli jakieś pole startowe gracza jest wolne można na nim ustawić nowy pionek (zamiast wykonywać ruchu). Jeśli na polu z sokiem stoi pionek przeciwnika (ale nie wieża) to wejście własnym pionkiem zbiją oba pionki i pole staje się wolne. Wieża nie zbiją i nie może być zbita.