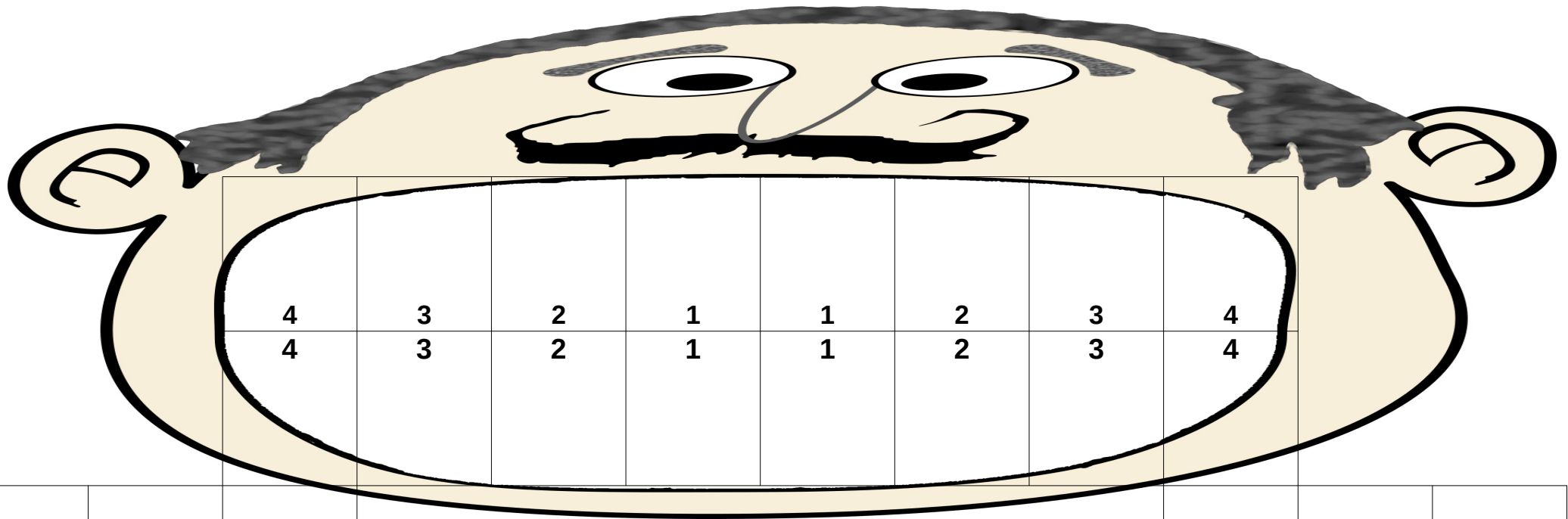


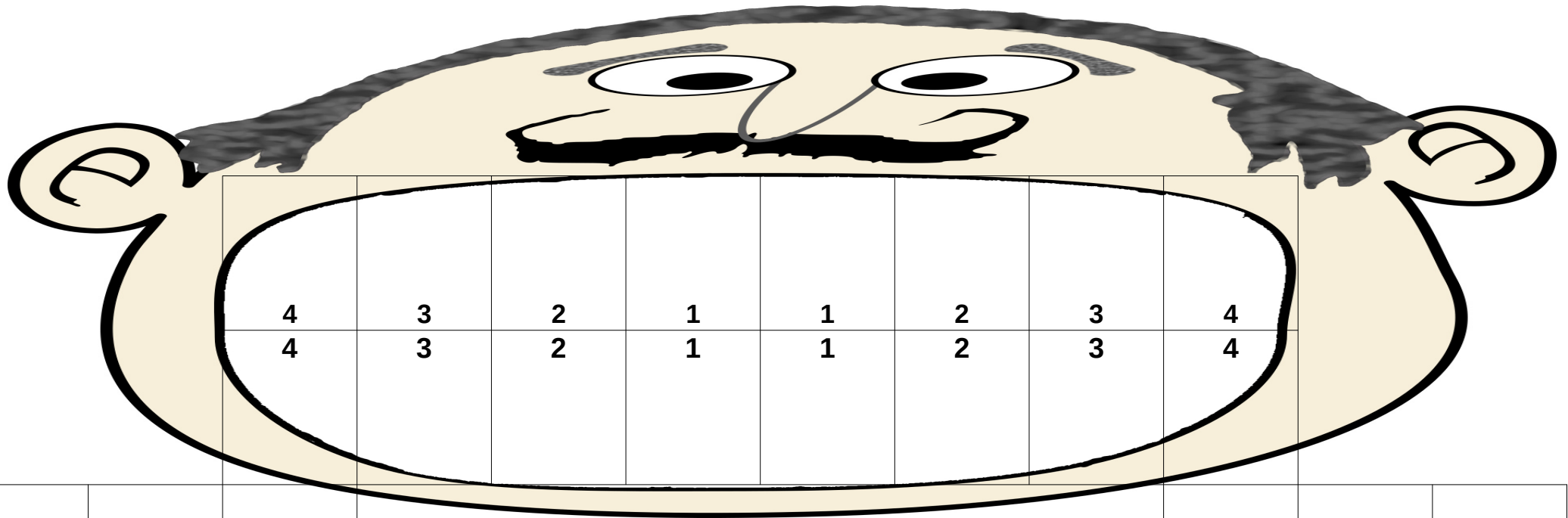
# U dentysty




## Pacjent

7	6	5	Pacjent	5	6	7
7	6	5		5	6	7

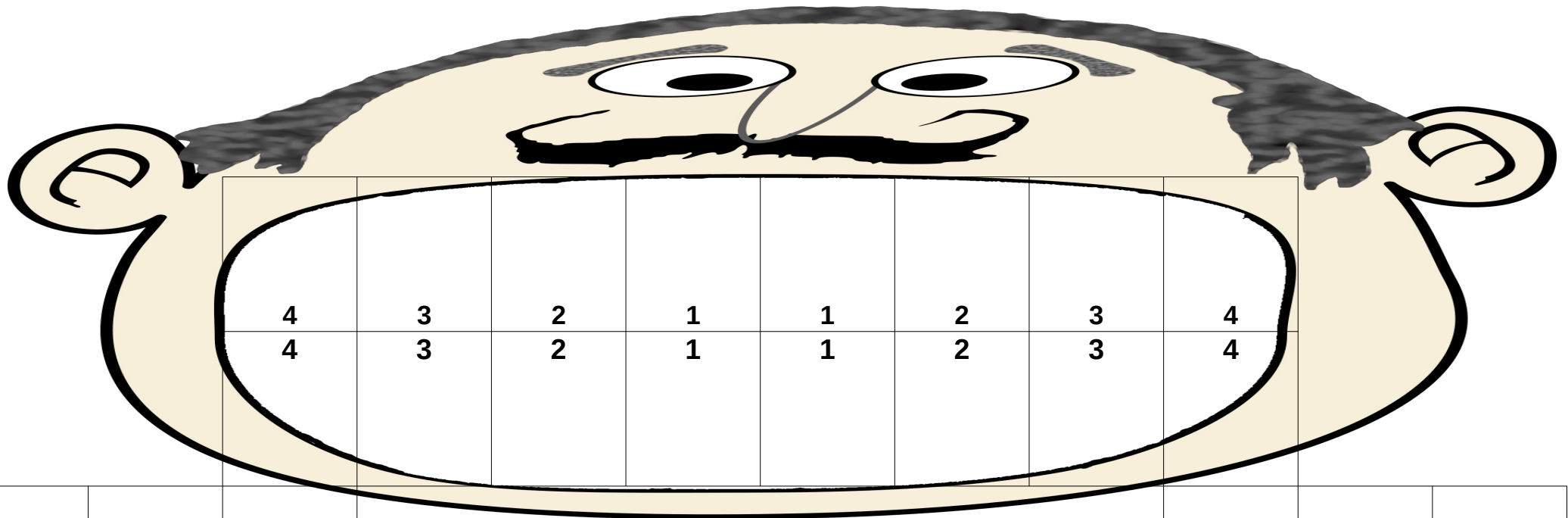
# U dentysty



## Pacjent

7	6	5		5	6	7
7	6	5		5	6	7

# U dentysty



## Pacjent

7	6	5	Pacjent	5	6	7
7	6	5		5	6	7

 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5
 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5	 1 2 3 4 5
 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4
 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4
 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2 3 4	 1 2	 1 2	 1 2	 1 2	 1 2	 1 2
 1 2	 1 2	 1 2	 1 2	 1 2	 1 2	 1	 1	 1	 1	 1	 1

Karty Zębów należy wyciąć przez rozpoczęciem rozgrywki.

Zasady

Gry

# U dentysty

Gra przeznaczona jest dla 2-3 osób. Każda z nich zostaje dentystą, który stara się jak najszybciej wyleczyć zęby swojego pacjenta. Gra jest całkowicie losowa, co oznacza, że jeden z pacjentów może mieć zęby w dużo gorszym stanie niż inny. Tym samym jeden z dentystów może mieć dużo więcej pracy niż drugi. Dokładnie jak w prawdziwym życiu.

Do gry niezbędna będzie zwykła kostka (niedołączona do gry). Przed rozpoczęciem rozgrywki należy wyciąć **Karty Zębów**. 18 kart z żółtym tłem należy odłożyć na bok a pozostałe pomieszać i ułożyć obrazkiem ku dołowi (najlepiej w stos). Następnie każdy z graczy układa przed sobą **Kartę Pacjenta** i kładzie w miejscach zębów (prostokąty z cyframi) **Karty Zębów**. W każdym miejscu zęba powinna znaleźć się jedna Karta Zęba i być odwrócona obrazkiem do góry.

Grę rozpoczyna gracz, który wyrzuci więcej oczek na kostce. W swojej kolejce wskazuje dowolny ząb, który ma sprawdzić/leczyć. Sprawdza się zęby zdrowe (karty z 5 cyframi) lub zaplombowane (karty z 4 cyframi). Sprawdzenia uznaje się za udane, jeśli gracz wyrzuci na kostce jedną z cyfr na **Karcie Zęba**. Jeżeli sprawdzanie było udane gracz zdejmuje **Kartę Zęba**. Jeśli grający wyrzuci liczbę, która nie jest na **Karcie Zęba**, to znaczy, że pacjent nie współpracował (np. zamykał usta podczas badania) i sprawdzenie nie wyszło.

Pacjent może też mieć zęby z małym ubytkiem (karty z 2 cyframi) lub dużym ubytkiem (karty z 1 cyfrą). Ich plombowanie jest udane, jeśli gracz wyrzuci jedną z cyfr na **Karcie Zęba**. W tym przypadku gracz zdejmuje kartę wyleczonego zęba. Jeżeli grający wyrzuci liczbę, która nie jest na **Karcie Zęba**, to znaczy, że trzeba leczyć dłużej i wymaga to dwóch wizyt u dentysty. Kartę tego zęba zamienia się na jedną z żółtych kart odłożonych z boku. W następnej kolejce postępuje się z nim jak ze zwykłym zaplombowanym zębem.

Zasady

Gry

# U dentysty

Grę wygrywa osoba, która jako pierwsza sprawdzi i w razie potrzeby wyleczy zęby swojego pacjenta (usunie wszystkie Karty Zębów z **Karty Pacjenta**).

Gra ma dwa warianty. W krótszym gracze sprawdzają lub leczą jedynie 16 zębów u pacjenta (pola z cyframi od 1 do 4 widoczne na planszy w otwartej buzi). W dłuższym gracze zajmują się wszystkimi 28 zębami, czyli dodatkowo zębami od 5 do 7 (normalnie nie widocznymi w otwartej buzi – ich **Karty Zębów** kładzione są w obu dolnych rogach **Karty Pacjenta**).

*W grze wykorzystano grafiki udostępnione na licencji Public Domain CC0 przez AnnaliseArt (zęby, źródło: <https://pixabay.com/pl/illustrations/zęby-higiena-zab-4006859/>), OpenClipart-Vectors (twarz, źródło: <https://pixabay.com/pl/vectors/informujemy-ogłoszenie-granicy-2028277/>)*



Grę stworzyły i udostępniły **Basiove Gry Planszowe** ([www.debinski.edu.pl](http://www.debinski.edu.pl)) na licencji:

Uznanie autorstwa-Użycie niekomercyjne-Na tych samych warunkach 4.0 Międzynarodowe (CC BY-NC-SA 4.0)