



# ZASADY GRY: PROGRAMISTA

*Celem gry jest zamiana wyników rzutu kostką na postać rozpoznawaną przez komputer, czyli kod binarny.*

Przed rozpoczęciem należy przygotować kostkę sześciocianową (w trudniejszym wariantcie dziesięcio- lub dwunastościanową oraz klepsydrę 30s) oraz po 4 pionki dla każdego gracza. Można też umówić czas rozgrywki np. 10 minut.

**Wariant łatwiejszy** (dodawanie w zakresie 6 maksymalnie dwóch liczb):

W swojej kolejce gracz rzuca zwykłą kostką i ustawia maksymalnie po jednym pionku na pomarańczowych polach po swojej stronie planszy. Na każdym polu zapisana jest liczba i ich suma musi być równa wynikowi na kostce. Gracz po zakończeniu ustawiania mówi „Już”. Dzieci, które nie mówią, mogą pokazać kciukiem znak „OK”.

**Wariant trudniejszy** (dodawanie w zakresie 9 lub 12 maksymalnie trzech liczb):

W swojej kolejce gracz rzuca kostką dziesięciościanową lub dwunastościanową i ustawia maksymalnie po jednym pionku na niebieskich polach po swojej stronie planszy. Na każdym polu zapisana jest liczba i ich suma musi być równa wynikowi na kostce. W tym wariantcie można też dodać utrudnienie w postaci ograniczenia czasu. Rzut kostką następuje po wystartowaniu klepsydry. Przeliczać i ustawiać pionki można jedynie póki jej czas nie minie. Gdy gracz zakończy ustawianie przed upływem czasu wskazywanego przez klepsydrę, mówi „Już”. Dzieci, które nie mówią mogą pokazać kciukiem znak „OK”.

W obu wariantach, gdy gracz zakończy ustawienie swoich pionków, pozostałe osoby sprawdzają, czy pionki zostały ustawione na właściwych polach (czy suma liczb na polach z pionkami jest równa wylosowanemu oczkom). Jeśli wszystko jest w porządku, gra toczy się dalej. Jeśli wystąpił błąd, to ten gracz odpada. Osoba, która odpadła nie odchodzi od gry, ale jej zadaniem już tylko sprawdzanie wyników innych uczestników zabawy.

Gra kończy się, gdy nastąpi jedno z wydarzeń:

- odpadną wszyscy poza ostatnim graczem
- minie ustalony na początku czas rozgrywki
- przez 3 następujące po sobie kolejki żaden z graczy nie odpadnie z gry

Wygrywają wszyscy, którzy przed końcem rozgrywki nie odpadli z rozgrywki.