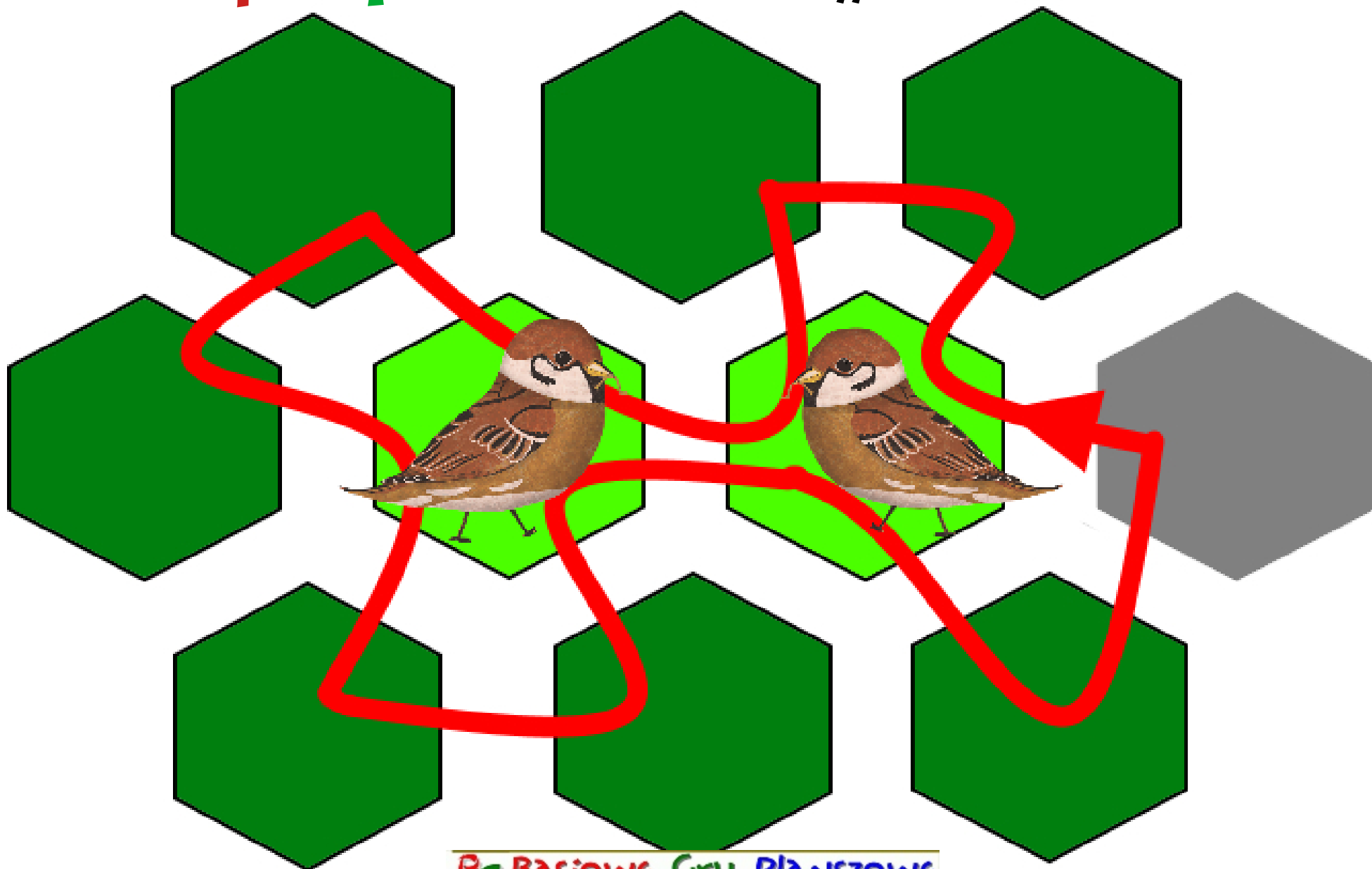
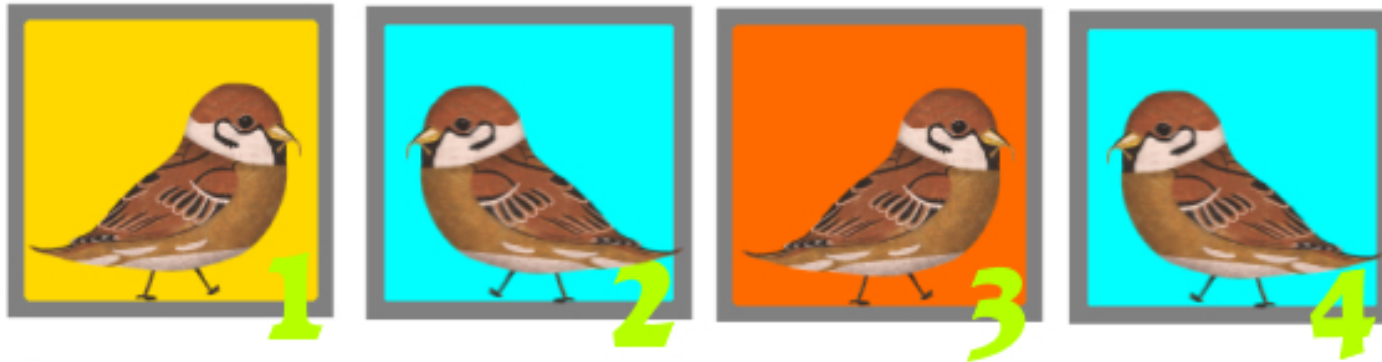


Gra planszowa „Wróble”



Obserwacje Wróble





Zasady gry „Wróble”



Gra wymaga przygotowania zwykłej kostki oraz dwóch pionków dla każdego gracza (zamiast pionków mogą być guziki lub monety). Na początku gracze ustawiają po jednym swoim pionku na szarym sześciokącie na planszy. Poruszają się w kolejności starszeństwa, czyli pierwszy rusza najstarszy gracz a potem kolejno coraz młodszy. Ruch odbywa się wzdłuż czerwonej linii w kierunku wskazanym strzałką. Każdy z graczy przesuwa się o tyle pól, ile wypadło oczek na kostce. Jeśli ruch zakończy się na polu z wróblem, to gracz drugi pionek ustawia na pierwszym polu z wróblem na karcie „Obserwacja wróbli”. Gracze, którzy mają:

- 3 lata zaznaczają na figurach z 3 bokami,
- 4 lata zaznaczają wróble na figurach z 4 bokami,
- 5 lat zaznaczają na figurach z 5 bokami,
- 6 lat i więcej zaznaczają na figurach z 6 bokami.



20 marca
Dzień
Wróbla



Za każdym zatrzymaniu się na planszy na polu z wróblem gracz przesuwa swój drugi pionek o jedno pole na karcie „Obserwacje wróbli”. Kto zaznaczy ostatniego wróbla w swoim rzędzie na „Karcie obserwacji” ten wygrywa.

Kartę „Obserwacje wróbli” można też wykorzystać do zadań typu „znajdź takie same wróble”, „znajdź wróble na tym samym tle”, „znajdź takie same liczby” itd.

W grze wykorzystano grafikę na licencji Public Domain CC0 autorstwa Stráner Zsuzsi z pixabay.com/pl/illustrations/wróbel-ptak-zwierząt-natura-4739885/



Gra udostępniona w ramach
projektu edukacyjnego Basiowe Gry Planszowe.

BG Basiowe Gry Planszowe
Darmowe Gry dla Przedszkolaków