

# Lokomotywownia



## ZASADY GRY

Lokomotywownia to wyścig dla dwóch mechaników. Na początku gracze rzucają kostką. Kto wyrzuci więcej ten pierwszy wybiera pole startowe (pomarańczowe lub zielone koło) i ustawia na nim swój pionek, drugi mechanik musi startować z drugiego pola. Potem gracze na zmianę przesuwają swoje pionki o tyle pól, ile wyrzucą oczek. Przesunąć się można jedynie na sąsiadujące pole. Gra kończy się, gdy jeden z pionków wejdzie na pole zajmowane przez drugiego pionka. Na koniec każdy z graczy przelicza minięte przez siebie czerwone pola. Kto ma ich więcej ten naprawił więcej lokomotyw i jest lepszym mechanikiem.

W grze wykorzystano grafiki na licencji Public Domain CC0:

Autor: OpenClipart-Vectors , źródło: <https://pixabay.com/pl/dworzec-kolejowy-budynku-dom-proste-156079/>

Autor: GDJ, źródło: <https://pixabay.com/pl/zabawka-pociag-lokomotywa-podroz-2727553/>