



ZASADY GRY

Na początku gry wszyscy gracze wybierają sobie inne pole z cyfrą 0 jako własne pole startowe. Potem kolejno przesuwają swoje pionki zgodnie ze strzałkami o tyle kół, ile oczek wypadnie na kostce. Aby móc przesunąć pionek w swojej kolejce gracz musi sprawdzić, po której stronie liczby stoi pionek. Jeśli na zewnątrz koła cyfr to, aby się poruszyć musi wylosować więcej oczek niż liczba przy tym polu. Jeśli we wnętrzu cyfrowego koła to, aby się poruszyć gracz musi wylosować mniej oczek niż liczba przy tym polu. *Dla ułatwienia pola mają kolor odpowiadającym im cyfrom.* Jeśli gracz przesuwając swój pionek zauważy po drodze brak cyfry i powie o tym na głos, to może na zakończenie ruchu przesunąć się dodatkowo o 1 pole (przejście z 9 na 0 nie jest traktowane jako błąd lub brak cyfry). Wygrywa osoba, która jako pierwsza okrąży całe koło cyfr.