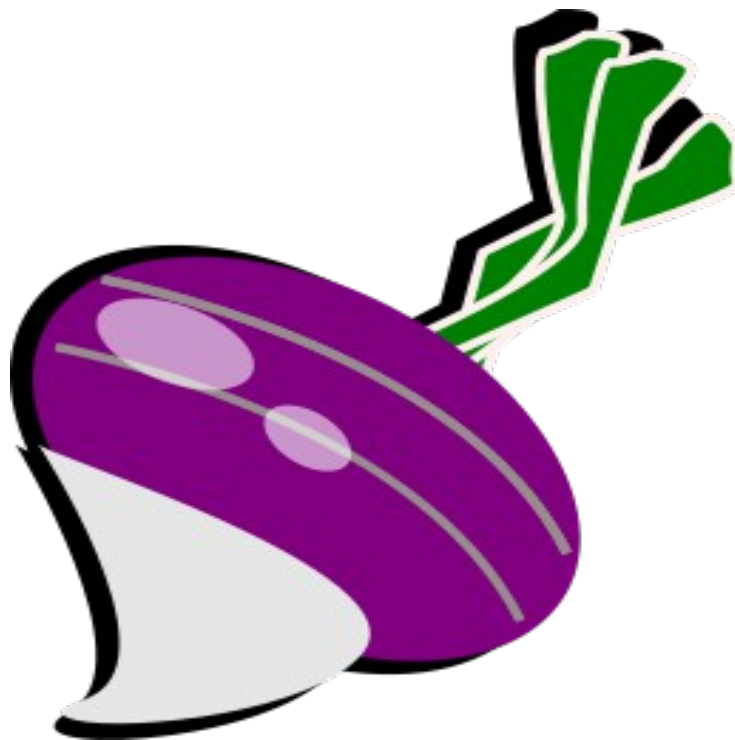


GRA PLANSZOWA



„Zasadził dziadek rzepkę w ogrodzie”



Celem gry jest ustawienie własnej kolejki postaci niezbędnych do wyrwania rzepki. Na początku trzeba utworzyć talię kart. W tym celu tasujemy tyle kompletów kart ilu jest graczy. Następnie każdemu z graczy rozdajemy po 10 kart. W swojej kolejce gracz może położyć kolejno 2 pasujące karty lub zażądać wymiany wszystkich swoich kart na wszystkie karty innego gracza a potem (o ile posiada właściwą kartę) dołożyć 1 do własnej kolejki. Wymiana musi nastąpić przed położeniem karty we własnej kolejce. Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy ułoży swoją kolejkę.

Właściwa kolejność kart (wg wiersza Juliana Tuwima)



Ta i inne gry planszowe są dostępne za darmo w serwisie:

BG **Basiowe Gry Planszowe**
Darmowe Gry dla Przedszkolaków



*Obrazki użyto w grze
zgodnie z licencją
openclipart.org*



1



2



3



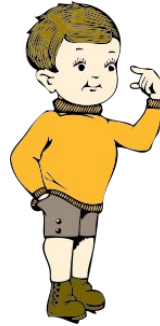
4



1



2



3



4



1



2



3



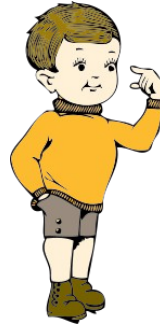
4



1



2



3



4



1



2



3



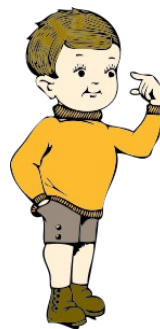
4



1



2



3



4



5



6



7



8



5



6



7



8



5



6



7



8



5



6



7



8



5



6



7



8



5



6



7



8



9



10



9



10



9



10



9



10



9



10



9



10

