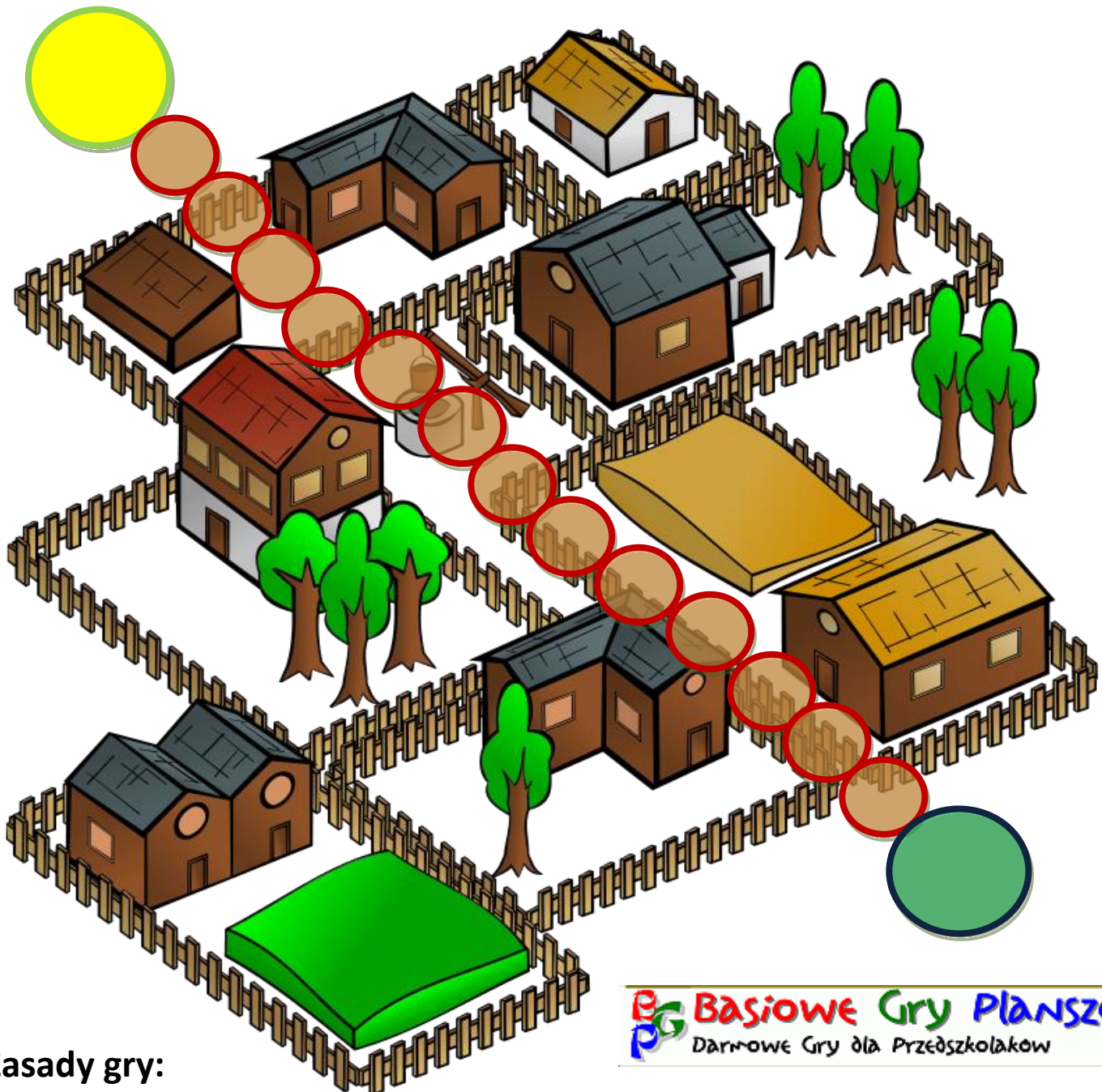


Gra Planszowa „Idzie Grześ przez wieś ...”



Zasady gry:

Gra jest przeznaczona dla 2 osób. Każda z nich startuje z innego dużego koła. Na początku obaj gracze dostają po 50 żetonów (*bo Grześ worek piasku niesie*). Potem na zmianę poruszają się o 1 pole*. Po przesunięciu swojego pionka rzucają kostką i oddają tyle żetonów ile pokazała kostka (*bo piasek sypie się za Grzesiem*). Jeśli gracz nie ma już tylu żetonów ile pokazała kostka to oddaje wszystkie jakie ma. Wygrać można na 2 sposoby:

- jeśli gracz przejdzie przez całą wioskę (dojdzie do przeciwległego dużego koła) i zachowa choć jeden żeton (czyli nie został z pustym workiem). W tym momencie gra się kończy.
- jeśli jeden z graczy nie dotarł na drugą stronę wioski a skończyły mu się żetony to musi zacząć wracać i tym razem rzut kostką pokazuje ile żetonów (*ziaren piasku*) zabiera. Po powrocie do startowych pól liczymy, kto ma więcej żetonów i ta osoba wygrywa. Gracz, który wróci wcześniej musi poczekać na drugą osobę.

*Wariant szybki to 20 żetonów i poruszanie się po 2 pola.