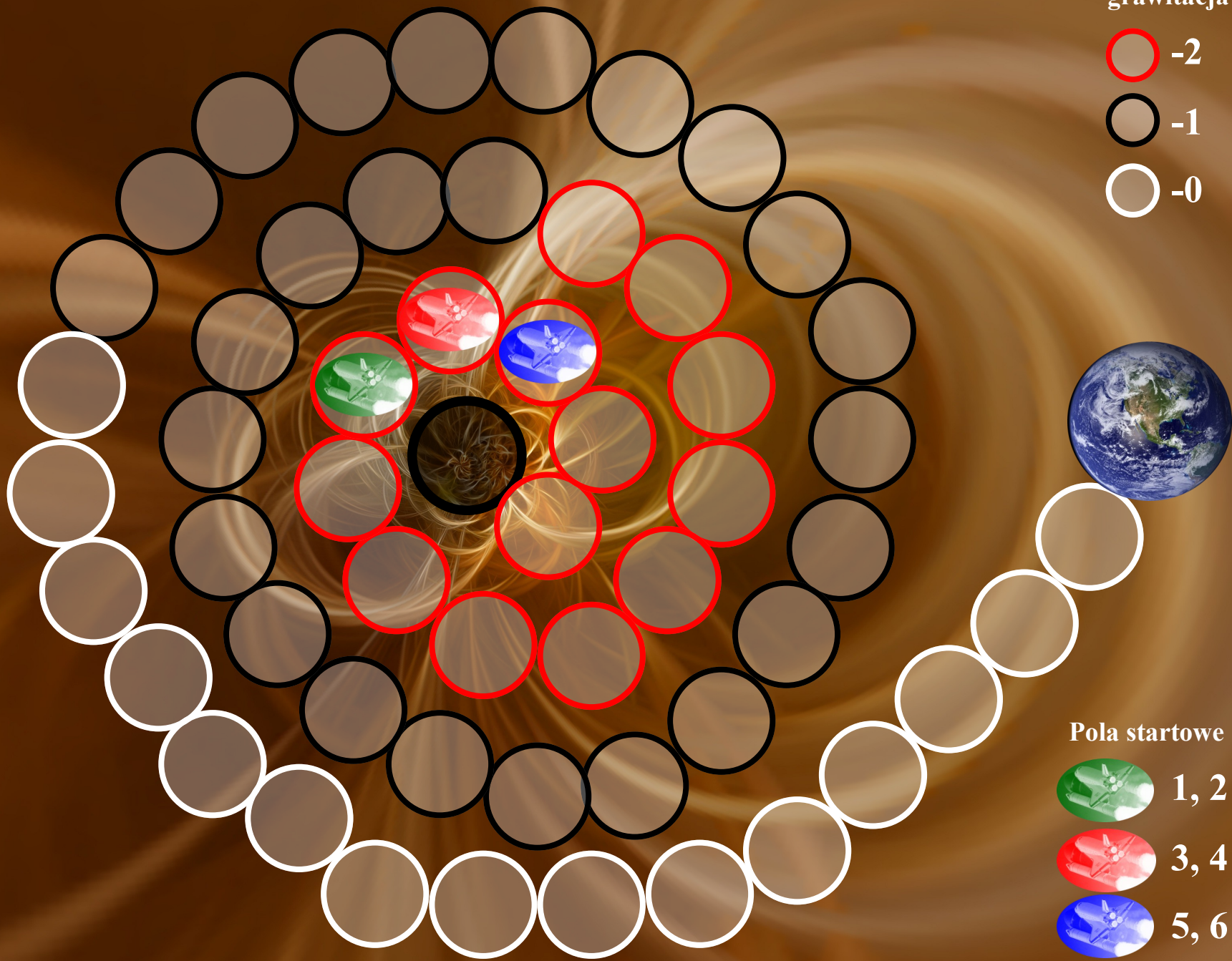


Czarna dziura

EG **Basione Gry Planszowe**
Darmowe Gry dla Przedszkolaków



Wstęp

Wszyscy gracze kierują raketami, które dotarły niebezpiecznie blisko czarnej dziury. Jak wiadomo czarna dziura pochłania wszystko - nawet światło. Jeśli, rakietę wpadnie do niej to już się nie wydostanie. Ale jeśli wróci na ziemię to jej załoga okryje się sławą najlepszych badaczy kosmosu.

Zasady gry

Na początku gracze rzucają kostką, aby określić, z którego pola startują. Jeśli wypadnie 1 lub 2 to gracz ustawia pionek na zielonej rakiecie. Jeśli wypadnie 3 lub 4 to gracz ustawia pionek na czerwonej rakiecie. Jeśli wypadnie 5 lub 6 to gracz ustawia pionek na niebieskiej rakiecie. Potem gracze kolejno rzucają kostkami i przesuwają swój pionek o tyle pól, ile pokazała kostka. Po ruchu grawitacja czarnej dziury przyciąga do siebie raketę. Jeśli pionek zatrzymał się na polu z czerwoną obwódką to grawitacja działa najsilniej i gracz musi cofnąć pionka o 2 pola. Jeśli obwódka jest czarna to odległość od czarnej dziury zmniejsza jej siłę oddziaływania i gracz cofa się jedynie o 1 pole. Jeśli obwódka jest biała to czarna dziura jest tak daleko, że przestaje przyciągać i gracz nie cofa się wykonaniu ruchu.

Jeśli gracz cofnie się na ciemne pole pośrodku planszy to przegrywa, bo grawitacja w miejscu jest zbyt wielka. Gracz, który pierwszy dotrze na Ziemię okrywa się sławą i wygrywa.

Miłej gry życzą



W grze użyto grafik na licencji CC0 Public Domain

autor: geralt, źródło: pixabay.com/pl/t%C5%82o-mglisty-przeciwmgielne-651767/

autor: WikiImages, źródło: pixabay.com/pl/ziemia-blue-planet-globus-planety-11009/

autor: NASA-Imagery, źródło: pixabay.com/pl/wahad%C5%82owiec-lift-off-starcie-nasa-992/

autor: karavanych, źródło: pixabay.com/pl/ramki-granicy-white-metalowe-422371/