



Droga do szkoły

Zasady gry

Droga do szkoły

Wszyscy gracze startują z pola z obrazkiem dzieci. Potem kolejno rzucają kostkami i przesuwiają się w prawo lub lewo o tyle pól, ile wypadnie oczek na kostce. W trakcie ruchu nie można zawracać ani odbijać się od boku planszy. Można za to pójść w przeciwnym kierunku w nowej kolejce. Jeśli ruch nie jest możliwy to gracz traci tę kolejkę. Jeśli ruch zakończy się na polu sąsiadującym z przejściem dla pieszych to gracz może w następnej kolejce przejść na drugą stronę jezdni (zamiast rzucać kostką i normalnie się przesuwać). Gdy pierwsza osoba dotrze do budynku szkoły pozostali gracze mają 5 kolejek na dotarcie do szkoły. Po ich upływie gra się kończy, a kto nie zdąży przegrywa. Kto zdąży wygrywa.

Do przygotowania gry użyto poniższych grafik na licencji Public Domain:

autor	Mazeo	źródło:	openclipart.org/detail/93337/passing-zone
autor	Carlene	źródło:	openclipart.org/detail/192642/children-holding-hands
autor	eternaltyro	źródło:	openclipart.org/detail/176546/school



Gra na chomiku